**LAPORAN TUGAS AKHIR**

***GAME* 3D *ADVENTURE BOY:* *RIG* DANANIMASI**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya Pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer**

**AKAKOM**

**YOGYAKARTA**

**Disusun Oleh:**

**LUKMAN HAKIM AR RASYID**

**No. Mhs : 073110012**

**Jurusan : MANAJEMEN INFORMATIKA**

**Jenjang : Diploma III (D 3)**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**A K A K O M**

**YOGYAKARTA**

**2010**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

JUDUL : *Game* 3D *Adventure Boy*: *Rig* dan Animasi

NAMA : Lukman Hakim Ar rasyid

NIM : 073110012

JURUSAN : Manajemen Informatika

JENJANG : Diploma III

**Mengesahkan**

**Dosen Pembimbing Ketua Jurusan**

 [Bambang PD. P., SE, Ak., S.Kom, MMSI](http://www.akakom.ac.id/index.php/Hubungi-Kami/Bambang-Purnomosidi-D.-P.-SE-Ak.-S.Kom-MMSI.html?catid=36) Ir. Sudarmanto, M.T

**KATA PENGANTAR**

Dengan mengucap puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena atas ridho dan hidayahNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Maksud dan tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah untuk memenuhi persyaratan kelulusan program Diploma III pada Jurusan Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

Penulis merasa bahwa dalam menyusun tugas akhir ini masih menemui beberapa kesulitan dan hambatan, disamping itu juga menyadari bahwa penulisan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan-kekurangan lainnya, maka dari itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari semua pihak.

Menyadari penyusunan tugas akhir ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, maka pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada:

1. Bapak Sigit Anggoro, S.T, M.T, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Bapak Berta Bednar, M.T, selaku Pembantu Ketua I, bidang akademik Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Bapak Ir. Sudarmanto, M.T., selaku ketua jurusan Manajemen Informatika Diploma Tiga (D3) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
4. Bapak [Bambang PD. P., SE, Ak., S.Kom, MMSI](http://www.akakom.ac.id/index.php/Hubungi-Kami/Bambang-Purnomosidi-D.-P.-SE-Ak.-S.Kom-MMSI.html?catid=36) selaku dosen pembimbing, yang telah membimbing dalam penyusunan tugas akhir ini.
5. Seluruh Dosen serta staf karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
6. Bapak dan ibu yang tercinta atas curahan kasih sayang, doa dan dorongan baik moril maupun materil kepada penulis.
7. Seluruh staf Iplay design yang telah memberikan ilmu baru bagi penulis.
8. Seluruh rekan OSS yang telah membantu dan memberikan ide bagi penulis.

Akhir kata, semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan karunia-Nya dan membalas segala amal budi serta kebaikan pihak-pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan tugas akhir ini dan semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, Januari 2010

Penulis

**HALAMAN MOTTO**

There is nothing that can not be passed in this world, believe in God and yourself

**HALAMAN PERSEMBAHAN**

**\*\*\*\*\*\***

Ayah, Ibu dan saudaraku yang telah memberikan semua yang ku butuhkan

Asih yang selalu memberikan dukungan dan kesibukan padaku

Team Adventure Boy(Akhyar, Ajiiib, Redda) yang selalu kompak, “meskipun sering molor”
Pak Konan Susanto yang pertama kali mengenalkanku dengan Blender 3D
Mas Hiza sebagai sumber motivatorku

Teman-teman Saiman FC(Tomo, Seser, Redda, Ajiiib, Om gie, Galih, Trimbil, Randy, Bowo, Aris, Yabo, Pandu, Fikri, Arie, Agung) yang mau menyempatkan waktunya untuk futsal.

Bu’ Rina dan Dian yang bersedia membantuku.

Semua teman-temanku yang telah mendukungku.

Semua pihak yang belum tersebut.....semoga tidak marah........ dan saya ucakan terima kasih.

\*\*\*\*\*\*