

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dari pembahasan aplikasi Implementasi Algoritma Dijkstra Untuk Pencarian Oleh-Oleh Khas Kabupaten Brebes dapat disimpulkan bahwa :

1. Telah dibuat suatu sistem yang dapat membantu pengunjung dalam menemukan oleh-oleh khas Kab.Brebes dengan mengetahui jarak terdekat dari awal user ke Tujuan oleh-oleh menggunakan Algoritma Dijkstra.
2. Algoritma Dijkstra hanya dapat menentukan rute jarak terdekat dari awal ke lokasi tujuan sesuai dengan jalur dan simpul yang telah dibuat terlebih dahulu oleh admin.
3. Dalam uji coba algoritma Dijkstra semakin banyak simpul yang digunakan semakin lambat proses pencarian jarak terdekatnya.
4. Hasil dari perhitungan manual dan aplikasi didapat total selisih dari ketiga sampel yaitu 0.83 km.

#### **5.2. Saran**

Hasil penelitian ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan cara :

1. Dibuat aplikasi berbasis mobile Mencari jarak rute jalur menggunakan algoritma selain Dijkstra