**BAB 1**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang Masalah**

Indonesia adalah negara yang berada di jajaran jamrud khatulistiwa yang memiliki khasanah budaya bernilai tinggi dan sangat berperan dalam pembentukan karakter dan kepribadian bangsa. Begitu kuat daya tarik Indonesia sehingga menarik perhatian bangsa-bangsa di dunia untuk datang ke Indonesia dengan berbagai alasan seperti mempelajari dan meneliti kebudayaan Indonesia atau sekedar jalan-jalan saja.

Jawa Tengah merupakan salah satu Propinsi di Indonesia yang banyak terdapat kota-kota, apakah kotamadya maupun kota kabupaten. Kota-kota tersebut tentu mempunyai potensi sebagai sektor unggulan suatu kota. Kabupaten Cilacap merupakan salah satu Kabupaten di Propinsi Jawa Tengah yang banyak memiliki potensi pariwisata. Potensi pariwisata tersebut memerlukan suatu sistem informasi yang dapat diperkenalkan kepada masyarakat luas baik dari luar kota bahkan yang ada diluar propinsi agar keberadaan pariwisata di Kabupaten Cilacap lebih dikenal oleh masyarakat luas. Hal ini harus benar-benar dapat dimanfaatkan oleh masyarakat yang didukung oleh PEMDA Cilacap agar keberadaan pariwisata di Cilacap lebih dikenal masyarakat luas khususnya masyarakat Indonesia. Sektor pariwisata Cilacap dapat digunakan sebagai tambang emas yang dapat menghasilkan pandapatan tambahan daerah.

Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan sistem dengan menggunakan pemanfaatan teknologi jaringan *internet* yang dapat diakses oleh masyarakat luas. Dengan terhubung komputer satu dengan komputer yang lain dalam suatu jaringan komputer raksasa (*internet*), maka segala aktifitas seperti transfer data informasi yang dibutuhkan dari suatu komputer dengan komputer lain tanpa dibatasi ruang dan waktu sangat mudah dan cepat dilaksanakan.

Dengan lebih dikenalnya wisata Cilacap, diharapkan akan banyak pengunjung untuk datang ke wisata Cilacap dan dapat menambah pendapatan asli daerah untuk perkembangan daerah Cilacap itu sendiri.

Berdasarkan uraian diatas, penulis mengambil judul **“SISTEM INFORMASI PARIWISATA BERBASIS WEB DI KABUPATEN CILACAP”**.

* 1. **Batasan Masalah**

Berdasarkan uraian diatas, penulis membatasi masalah yang akan dibahas agar lebih terarah, yaitu masalah yang dibahas hanya berkisar pada:

1. Objek wisata yang terdapat dalam sistem ini adalah objek wisata yang ada di Kabupaten Cilacap.
2. Dalam sistem ini akan menampilkan informasi menganai objek wisata, agenda, artikel, buku tamu, dan fasilitas pendukung yang terdapat di Kabupaten Cilacap.
	1. **Tujuan**

Dari pokok masalah di atas maka perlu di kemukakan tujuan dari penulisan ini agar dapat menjadi kerangka acuan dan arah penelitian selanjutnya. Adapun tujuan dari penulisan ini adalah sebagai berikut :

1. Membangun sistem informasi pariwisata berbasiskan *web* yang dapat membantu promosi sektor pariwisata Kabupaten Cilacap.
2. Memberikan informasu mengenai objek wisata yang berada di kabupaten cilacap, dengan demikian dapat membantu pengunjung dalam melilih dan mencari informasi objek wisata yang akan dituju, yang kemudian menarik minat wisatawan untuk berkunjung ke objek wisata yang berada di Kabupaten Cilacap.