

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT, berkat rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan lancar. Skripsi yang berjudul **“PENGEMBANGAN GAME BREAKOUT 2D DENGAN SENSOR ACCELEROMETER PADA PERANGKAT ANDROID”** ini merupakan syarat yang harus penulis penuhi sebagai prasyarat kelulusan pada Starta 1 jurusan Teknik Informatika di STMIK AKAKOM.

Dalam kesempatan ini, penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah banyak membantu, mengarahkan serta membimbing antara lain :

1. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmanto, Ir., M.T., selaku Pembantu Ketua I Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Ibu Febri Nova Lenti, S.Si., M.T., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.

4. Bapak Y. Yohakim Marwanta, S.Kom., M.Cs., selaku dosen pembimbing yang telah mengarahkan dan membimbing selama penyusunan naskah skripsi.
5. Seluruh Dosen dan Staf Akademik di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM.
6. Orang tua tercinta yang telah membesarkan dan mendidik Penulis hingga bisa sampai saat ini dan tidak akan pernah bisa terbalaskan atas jasa dan upayanya.
7. Teman-teman yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung hingga penyusunan naskah skripsi ini bisa selesai.

Demikian akhir dari kata pengantar skripsi ini. Sekiranya masih banyak kekurangan dan ketidaktelitian karena kesempurnaan hanyalah milik Allah dan Kekurangan milik Hamba-Nya, untuk itu penulis masih sangat memerlukan kritik dan saran guna meningkatkan kualitas penulisan maupun kualitas dalam membangun suatu sistem di masa yang akan datang.

Yogyakarta, 20 Januari 2015

Penulis