

**PENGEMBANGAN GAME BREAKOUT 2D  
DENGAN SENSOR ACCELEROMETER  
PADA PERANGKAT ANDROID**

**SKRIPSI**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Studi  
Jenjang Strata-Satu (S1) Jurusan / Program Teknik Informatika di  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer AKAKOM

Yogyakarta

**Disusun Oleh :**

**AMIN RASUL KAMSENA**

**N I M            : 115410270**

**JURUSAN        : TEKNIK INFORMATIKA**

**JENJANG        : STRATA SATU ( S-1 )**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AKAKOM**

**YOGYAKARTA**

**2015**