

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian yang telah dibahas pada Bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Game berjalan dengan baik pada perangkat Android versi 2.3.6 dan versi selanjutnya sesuai dengan rancangan.
2. Game dapat merespon kemiringan perangkat ke kiri atau ke kanan pada sumbu X sensor *Accelerometer*.
3. Pemanfaatan sensor *Accelerometer* memungkinkan pemain untuk mengatur kecepatan *Paddle* berdasarkan tingkat kemiringan perangkat.
4. Hasil pengujian menggunakan kuesioner menunjukkan bahwa game ini dapat berjalan dengan baik, menghibur, dan cukup menarik.

5.2 Saran

Berdasarkan evaluasi dan hasil dari aplikasi ini, maka saran untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut adalah sebagai berikut:

1. Pemanfaatan 2 sumbu sensor *Accelerometer* dalam game.
2. Penambahan level, variasi rintangan dan bonus pada permainan serta sistem penilaian.