**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang Masalah**

Perkembangan teknologi informasi menyebabkan terjadinya perubahan kultur kita sehari-hari dewasa ini. Dalam era yang disebut globalisasi ini cara untuk meningkatkan usaha suatu perusahaan ialah dengan cara membangun sistem informasi yang baik. Dan syarat untuk membangun sistem informasi yang baik yaitu adanya kecepatan dan keakuratan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan. Komputer adalah suatu alat yang dapat menyimpan data, mengolah data, dan memberikan informasi yang diinginkan secara tepat dan akurat yang berguna bagi perusahaan untuk kemajuan usahanya.

Berdasarkan pengamatan yang dilakukan telah di uraikan bahwa sistem manual memiliki kekurangan seperti lambannya dalam pembuatan laporan, menghambat pelanggan dalam pembelian barang, sehingga sistem manual ini tidak efektif dan efisien dalam menunjang kinerja penjualan dan pembelian.

Pada *ARCHENIS GAME DISC* pencatatan dan pengolahan data barang, jumlah dan harga barang, data para *supplier*, serta data transaksi penjualan masih dilakukan dengan menggunakan tulisan tangan. Hal ini dapat dikatakan kurang efektif dan efisien, dikarenakan sulit untuk mencatat dan menghitung banyaknya jenis barang yang ada, banyaknya jumlah barang, maupun besarnya jumlah harga. Banyaknya jumlah barang yang dijual dan tingkat keramaian pembeli dapat mengakibatkan penjual mengalami kesulitan untuk mengelola dan menghitung transaksi penjualan secara cepat, tepat, dan efisien.

Begitu juga dengan file game yang terlalu besar yang mencapai 1 sampai 2 *Gigabyte* terlalu menyulitkan konsumen dalam mendapatkan game tersebut dalam internet, terlebih dari konsumen yang mempunyai koneksi internet yang lambat maka tidak memungkinkan untuk men*download* karena terbatasnya waktu dan biaya yang relatif mahal jika file tersebut di*download* diwarnet.

Berdasarkan permasalahan pokok tersebut maka perlu dibuat sistem informasi pembelian dan penjualan dvd game pc berbasis web yang memberikan pelayanan penjualan game pc dan pembuatan laporan penjualan dan pembelian.

* 1. **Tujuan**

 Penyusunan tugas akhir ini mempunyai beberapa tujuan yang berkaitan dengan latar belakang masalah, yaitu :

1. Merancang program aplikasi berbasis web .
2. Menampilkan berbagai jenis produk dari gambar *cover* dvd tersebut dan harga dalam bentuk katalog, yang akan memberi gambaran dari produk yang akan dijual.
	1. **Batasan Masalah**

Mengingat luasnya cakupan bahasan penjualan, maka pada “Sistem Pembelian dan Penjualan DVD Game PC berbasis web” ini akan membuat batasan terhadap masalah tersebut agar penulisan ini terfokus pada masalah yang diangkat menjadi judul tugas akhir ini. Karena alasan tersebut diatas maka perlu membatasi penulisan tugas akhir ini hanya pada:

1. Sistem ini membahas tentang penjualan dvd game secara tunai kepada pembeli.
2. Sistem ini membahas tentang pembelian dvd game secara tunai dari pemasok.
3. Pembuatan halaman laporan yang dikelola oleh admin.
4. Barang yang dijual dibeli dari pemasok.