BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi saat ini mengalami kemajuan yang sangat pesat. Teknologi merupakan hal yang mempunyai peran penting bagi kehidupan manusia, tidak salah jika didunia ini banyak sekali yang mengikuti perkembangan teknologi dengan seksama. Didalam perkembangan teknologi melahirkan bermacam aplikasi yang berfungsi untuk memudahkan manusia melakukan pekerjaan sehari-hari. Banyak sekali contoh aplikasi yang lahir dari perkembangan teknologi yang sangat mudah kita jumpai, ada yang berbentuk *software, hardware* dan tidak kurang aplikasi yang menggabungkan kedua unsure diatas.

Telepon seluler atau yang biasa disebut handphone juga berkembang pesat, karena handphone merupakan bagian dari teknologi dan gaya hidup. Sekarang handphone bukan barang mewah yang hanya dikonsumsi oleh kalangan atas. Handphone tidak hanya sebagai alat komunikasi tetapi juga dilengkapi fitur-fitur seperti permainan (game), kamera, radio dan lain-lain. Handphone saat ini sangat bermacam-macam merk, tipe, OS, qwerty, konektivitas, card slot, GSM, CDMA, dan harganyapun beranekaragam dan ada juga keunggulan dan kelamahan, dari produk itu juga cukup bersaing antara produk yang satu dengan produk yang lainya sehingga membuat

pemakai bingung dan bimbang untuk membeli dan memilih handphone yang sesuai kriterianya dan kebutuhannya.

1.2 Tujuan

Adapun tujuan dibuatnya Tugas Akhir ini nantinya diharapkan:

1. Memudahkan pihak Toko atau Conter HP dalam menyampaikan informasi mengenai jenis-jenis handphone
2. Memudahkan user dalam mencari informasi mengenai transaksi
3. menangani transaksi pemesanan handphone secara online.

1.3 Batasan Masalah

Pada aplikasi ini akan dibangun suatu sistem yang akan memberikan peningkatan layanan oleh toko atau counter HP bagi konsumen untuk dapat memperoleh informasi tentang Handphone yang ditawarkan dan sekaligus melakukan transaksi pemesanan secara online.

Lingkup permasalahan yang akan diteliti dalam pembuatan Sistem Informasi Pemesanan Handphone Berbasis Web yaitu:

1. Konsumen yang ingin memesan handphone diwajibkan mengisi data-data tentang dirinya terlebih dahulu dan selain itu username dan password yang dibuat nantinya akan digunakan untuk melihat daftar pesanan yang telah dipesan olehnya.

2. User akan dibagi menjadi dua yaitu konsumen dan administrator.
3. Pembayaran dilakukan melalui *transfer* ATM.
4. Output yang akan dihasilkan berupa laporan data handphone, laporan pemesanan, dan laporan per periode.