BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Diarus globalisasi pada saat ini dimana teknologi telah berkembang dengan pesatnya, hampir semua aspek kehidupan masyarakat dan ilmu pengetahuan telah terkena dampak dari pesatnya perkembangan teknologi, sebagai contoh digunakannya sarana-sarana berteknologi tinggi, diantaranya teknologi moblie, teknologi mobile pada saat ini sudah memiliki beberapa macam sistem operasi sebagai contoh yaitu *Windows Phone*. Windows Phone merupakan sistem operasi yang dikembangkan oleh Microsoft. Pada Sistem operasi *Windows Phone*, memiliki ciri khas yang berbeda dengan sistem operasi yang lain, yaitu Metro *User Interface*. Sebuah tampilan sederhana yang didesain untuk memudahkan pengguna.

Olahraga merupakan aktivitas yang dilakukan untuk menyegarkan kembali tubuh manusia. Banyak cabang cabang olahraga yang saat ini populer, contohnya Sepak bola, Bulu tangkis, Basket, dll. Tiap cabang olahraga memiliki syarat syarat perhitungan skor yang berbeda beda. Sebagian orang mungkin belum paham dengan adanya syarat syarat perhitungan skor

tersebut dan juga di beberapa tempat belum menyediakan tempat menghitung skor atau hasil dari pertandingan, jika hanya diingat, mungkin beberapa orang akan lupa.

Karena beberapa masalah seperti yang tertera di atas tersebut, timbul gagasan untuk membangun aplikasi *Penghitung Skor Olahraga berbasis Windows Phone* menggunakan platform mobile yang dapat bermanfaat untuk membantu para pemain maupun wasit untuk menghitung skor atau hasil dari sebuah pertandingan

Diharapkan dengan adanya aplikasi penghitung skor olahraga berbasis windows phone ini, pengguna dapat memaksimalkan penggunaan teknologi mobile dan lebih memahami peraturan perhitungan skor pada beberapa olahraga.

1.2 Rumusan Masalah

1. Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, maka rumusan masalahnya adalah bagaimana membuat aplikasi berbasis *Windows Phone* 8 yang bisa membantu para pengguna aplikasi saat melihat olahraga.

1.3 Ruang Lingkup

Untuk membangun aplikasi ini maka dibuat beberapa lingkup permasalahan yang meliputi :

a. Aplikasi Penghitung Skor Olahraga ini hanya dapat digunakan pada *Smartphone* yang memiliki sistem operasi *Windows Phone 8* atau *Windows Phone 8.1 .*
b. Aplikasi ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman C#.
c. Dalam aplikasi ini terdapat 4 macam olahraga yaitu Bulu tangkis, Basket, Sepak bola, dan Tenis meja, dimana pada tiap olahraga memiliki tampilan yang berbeda.
d. Tiap macam olahraga terdapat papan skor dengan syarat penambahan skor yang berbeda dari satu olahraga dengan olahraga yang lain.
e. Terdapat fasilitas database *offline* yang digunakan untuk menyimpan hasil skor atau nilai pertandingan oleh user.
f. Terdapat fasilitas *timer* untuk olahraga basket dan sepak bola dengan *injury time*.

g. Terdapat fasilitas untuk melihat hasil skor yang telah disimpan.
h. Terdapat fasilitas *share* hasil pertandingan ke media sosial.
i. Terdapat fasilitas pindah bola untuk olahraga bulu tangkis *single* maupun *double*.

1.4 Tujuan

Tujuan penelitian ini adalah membangun suatu aplikasi Penghitung Skor Olahraga Berbasis *Windows Phone 8* yang dapat membantu penggemar olahraga basket, sepak bola, bulu tangkis, dan tenis meja untuk melihat skor.