BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi menyebabkan terjadinya perubahan kultur kita sehari-hari dewasa ini. Dalam era yang disebut globalisasi ini cara untuk meningkatkan usaha suatu perusahaan ialah dengan cara membangun sistem informasi yang baik. Dan syarat untuk membangun sistem informasi yang baik yaitu adanya kecepatan dan keakuratan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan. Komputer adalah suatu alat yang dapat menyimpan data, mengolah data, dan memberikan informasi yang diinginkan secara tepat dan akurat yang berguna bagi perusahaan untuk kemajuan usahanya.

Berdasarkan pengamatan yang dilakukan telah di uraikan bahwa sistem manual memiliki kekurangan seperti lambannya dalam pembuatan laporan, menghambat pelanggan dalam pembelian barang, sehingga sistem manual ini tidak efektif dan efisien dalam menunjang kinerja penjualan dan pembelian.

Pada “ROCKET SHOP” pencatatan dan pengolahan data barang, jumlah dan harga barang, data para *supplier*, serta data transaksi penjualan masih dilakukan dengan menggunakan tulisan tangan. Hal ini dapat dikatakan kurang efektif dan efisien, dikarenakan sulit untuk mencatat dan menghitung banyaknya jenis barang yang ada, banyaknya

jumlah barang, maupun besarnya jumlah harga. Banyaknya jumlah barang yang dijual dan tingkat keramaian pembeli dapat mengakibatkan penjual mengalami kesulitan untuk mengelola dan menghitung transaksi penjualan secara cepat, tepat, dan efisien.

Begitu juga dengan konsumen yang relative banyak sehingga sering kesulitan apabila ada proses penjualan maupun pembelian dalam jumlah besar, selain itu terdapat kesulitan pengecekan barang apabila dibutuhkan. Demikian juga dalam hal keuangan, sering terjadi kesalahan dalam penghitungan keuangan. Semua permasalahan ini oleh karena sistem yang masih manual.

Berdasarkan permasalahan pokok tersebut maka perlu dibuat sistem informasi pembelian dan penjualan di toko “ROCKET SHOP” dengan bahasa pemrograman PHP yang memberikan pelayanan penjualan jaket dan pembuatan laporan penjualan dan pembelian.

1.2 Tujuan

Pembuatan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian ini mempunyai beberapa tujuan yang berkaitan dengan latar belakang masalah, yaitu :

1. Meningkatkan mutu dan pelayanan di Toko “ROCKET SHOP”
2. Meningkatan akurasi dan kecepatan dalam mengelola dan mengolah data transaksi pembelian dan penjualan di Toko “ROCKET SHOP”

1.3 Batasan Masalah

Mengingat luasnya cakupan bahasan penjualan, maka pada “Sistem Pembelian dan Penjualan Jaket” dengan bahasa pemrograman PHP ini akan membuat batasan terhadap masalah tersebut agar penulisan ini terfokus pada masalah yang diangkat menjadi judul tugas akhir ini. Karena alasan tersebut diatas maka perlu membatasi penulisan tugas akhir ini hanya pada:

1. Sistem ini membahas tentang penjualan jaket secara tunai kepada pembeli.
2. Sistem ini membahas tentang pembelian jaket secara tunai dari suplier.
3. Barang yang dijual, dibeli dari suplier.
4. Rocket Shop tidak menerima retur pengembalian barang
5. Sistem penjualan dan pembelian ini menangani diskon.
6. Sistem informasi yang dikembangkan digunakan untuk mencatat transaksi penjualan tunai dan perancangan sistem ini tidak menggunakan sistem penjualan secara kredit.