

## KATA PENGANTAR



Puji syukur kami panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan karya tulis yang berjudul “Aplikasi Game Aritmatika menggunakan Adobe Flash CS3”. Karya tulis ini dibuat dan disusun guna memenuhi syarat untuk mengambil Tugas Akhir pada jurusan Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

Selanjutnya dengan kerendahan dan ketulusan hati, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Sigit Anggoro, S.T., M.T. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Bapak Berta Bednar, Drs. M.T., selaku Pembantu Ketua 1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Bapak Ir Sudarmanto, M.T., selaku Ketua Jurusan dan Dosen Wali Manajemen Informatika D-3 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta

4. Bapak Pius Dian Widi Anggoro, S.si.,M.Cs. selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan, petunjuk serta saran yang sangat besar manfaatnya dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Kedua orang tua kami, yang telah memberikan dukungan serta doa dalam pembuatan karya tulis ini.
6. Seluruh Dosen serta staf karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
7. Keluarga & Saudara semua yang telah memberikan dukungan dan semangat yang besar dalam mengerjakan tugas akhir ini.
8. Isra nurmaita dan eka dewi marwanti yang selalu memberi motivasi dan doa dalam pembuatan karya tulis ini.
9. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang telah membantu baik berupa ide, saran, maupun pendapat yang sangat berguna dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Yogyakarta, 2012

Penulis