

Cara Menjalankan Program

1. Harus Mempunyai sebuah Adobe Flash player dengan versi berapa saja.
2. Aplikasi ini bisa dijalankan di winamp dan music player lainnya.
3. Ketika awal di jalankan terdapat sebuah halaman intro/ sebuah halaman loading
4. Selanjutnya menuju sebuah halaman Menu Utama yang terdapat sebuah Button Mulai , Button Profil dan Button keluar.
5. Jika button Mulai diklik maka menuju sebuah Halaman Menu Aritmatika dimana terdapat sebuah permainan yang terdiri dari Permainan penjumlahan, Permainan Pengurangan, Permainan Perkalian, Permainan Pembagian , Petunjuk dan sebuah tombol keluar untuk menuju Menu aritmatika.

a. Tombol Penjumlahan

Jika tombol penjumlahan diklik maka menuju sebuah halaman input nama dimana terdapat sebuah petunjuk dan diharuskan untuk mengisi sebuah nama selanjutnya klik tombol mulai untuk menuju halaman permainan. Pada halaman permainan ini terdapat sebuah nama yang sudah di inputkan sebelumnya dan skor, untuk game ini menggunakan countdown timer dimana user diberi waktu 1 menit 30 detik untuk menyelesaikan permainan. Adapun cara menjawab soal penjumlahan aritmatika ini

sebagai berikut :

1. Soal penjumlahan aritmatika dirancang secara acak.
2. Bila player salah menjawab cursor tidak dapat berpindah kekotak selanjutnya.
3. Pada baris kotak pertama player harus memisahkan nilai puluhan dengan nilai satuan.
4. Pada baris kotak kedua player harus mengelompokkan nilai puluhan dan nilai satuan.
5. Pada baris kotak ketiga player harus menjumlahkan nilai puluhan dengan puluhan dan nilai satuan dengan satuan
6. Proses terakhir adalah menjumlahkan hasil penjumlahan nilai puluhan hasil penjumlahan nilai satuan.
7. Jika selesai menjawab 5 soal maka akan menuju sebuah halaman untuk menyimpan skor dan menuju sebuah halaman highscore.

b. Tombol Pengurangan.

Jika tombol pengurangan diklik maka menuju sebuah halaman input nama dimana terdapat sebuah petunjuk dan diharuskan untuk mengisi sebuah nama selanjutnya klik tombol mulai untuk menuju halaman permainan. Pada halaman permainan ini terdapat sebuah nama yang sudah di inputkan sebelumnya dan skor, untuk game ini menggunakan countdown timer dimana user diberi waktu

1 menit 30 detik untuk menyelesaikan permainan.

Adapun cara menjawab soal penjumlahan aritmatika ini sebagai berikut :

1. Soal pengurangan aritmatika dirancang secara acak.
2. Bila player salah menjawab cursor tidak dapat berpindah kekotak selanjutnya.
3. Pada baris kotak pertama player harus memisahkan nilai puluhan dengan nilai satuan.
4. Pada baris kotak kedua player harus mengelompokkan nilai puluhan dan nilai satuan.
5. Pada baris ke tiga player harus mengurangkan nilai puluhan dengan puluhan dan nilai satuan dengan satuan.
6. Proses terakhir adalah menjumlahkan hasil pengurangan nilai puluhan dengan hasil pengurangan nilai satuan.
7. Jika selesai menjawab 5 soal maka akan menuju sebuah halaman untuk menyimpan skor dan menuju sebuah halaman highscore.

c. Tombol Perkalian.

Jika tombol perkalian diklik maka menuju sebuah halaman input nama dimana terdapat sebuah petunjuk dan diharuskan untuk mengisi sebuah nama selanjutnya klik tombol mulai untuk menuju halaman permainan. Pada halaman permainan ini terdapat sebuah nama yang sudah di inputkan sebelumnya dan skor, untuk game

ini menggunakan countdown timer dimana user diberi waktu 1 menit 30 detik untuk menyelesaikan permainan. Adapun cara menjawab soal penjumlahan aritmatika ini sebagai berikut :

1. Soal penjumlahan aritmatika dirancang secara acak.
2. Bila player salah menjawab kursor tidak dapat berpindah kekotak selanjutnya.
3. Player harus memisahkan nilai puluhan dengan nilai satuan kotak 1, dan masing-masing akan dikalikan dengan nilai kotak 2.
4. Proses terakhir adalah menjumlahkan hasil perkalian.
5. Jika selesai menjawab 5 soal maka akan menuju sebuah halaman untuk menyimpan skor dan menuju sebuah halaman highscore.

d. Tombol Pembagian.

Jika tombol pembagian diklik maka menuju sebuah halaman input nama dimana terdapat sebuah petunjuk dan diharuskan untuk mengisi sebuah nama selanjutnya klik tombol mulai untuk menuju halaman permainan. Pada halaman permainan ini terdapat sebuah nama yang sudah di inputkan sebelumnya dan skor, untuk game ini menggunakan countdown timer dimana user diberi waktu 1 menit 30 detik untuk menyelesaikan permainan. Adapun cara menjawab soal penjumlahan aritmatika ini sebagai berikut :

1. Soal Pembagian aritmatika dirancang secara acak.
2. Bila player salah menjawab kursor tidak dapat berpindah kekotak selanjutnya.
3. Player harus membagi dua digit pertama variabel 1 dengan variabel 2.
4. Player harus mengalikan hasil pembagian pertama dengan variabel 2.
5. Player harus mengurangkan 2 digit pertama dengan hasil perkalian. Setelah itu player harus menurunkan angka digit ke 3 dari variabel 2.
6. Proses terakhir adalah membagi nilai turunan dengan variabel terakhir.
7. Jika selesai menjawab 5 soal maka akan menuju sebuah halaman untuk menyimpan skor dan menuju sebuah halaman highscore.