

BAB II

ANALISIS DAN PERANCANGAN

2.1. Analisis Sistem

Sistem yang dibuat adalah sistem informasi dan pemesanan paket wisata pantai secara online. Pada program pemesanan paket wisata pantai ini pemesanan paket dapat dilakukan dengan cara online oleh konsumen, berdasarkan jenis paket dan tarif paket yang ditentukan oleh Biro perjalanan wisata.

Proses pemesanan, konsumen dapat memesan paket dengan cara membuka web site pemesanan paket wisata kami, login jika customer belum mempunyai password dan username customer harus mendaftar, kemudian mengisi formulir pemesanan yang telah kami sediakan.

Selanjutnya konsumen melakukan transaksi dengan membayar dibank yang telah ditentukan oleh Biro perjalanan wisata pantai tersebut.

2.2. Gambaran Umum Sistem

Seorang pemesan dapat melakukan pemesanan paket online. Untuk melakukan pemesanan paket seorang pemesan memilih paket terlebih dahulu.

Pemesan yang sudah memesan paket wisata pantai, dapat langsung melakukan transaksi pembayaran dibank yang telah ditentukan beserta syarat-syarat nya.

2.3. Sistem Perangkat Pendukung

Sistem perangkat pendukung yang dimaksudkan untuk mendapatkan keluaran (*output*) yang diharapkan. Sistem perangkat pendukung tersebut terdiri dari perangkat keras(*software*) dan perangkat lunak(*hardware*), dan *user* yang terlibat.

2.3.1 Sistem Perangkat Lunak (Software)

Sistem Perangkat Lunak (*software*) merupakan program pendukung yang diperlukan dalam menjalankan perangkat keras. *Software* merupakan penerjemah suatu bahasa mesin atau bahasa tingkat tinggi, yang akhirnya menghasilkan suatu informasi yang bermanfaat bagi pemakai.

Adapun perangkat lunak yang digunakan untuk pendukung program ini adalah :

- 1.Windows 7 Ultimate
- 2.Program Appserv 5.4
- 3.Notepad ++
- 4.Microsoft office 2007
- 5.Firefox Setup 17.0.1

2.3.2 Sistem Perangkat Keras (*Hardware*)

Sistem Perangkat Keras (*hardware*) merupakan peralatan computer secara fisik yang digunakan untuk menjalankan program. sistem perangkat keras terdiri dari unit masukan, unit pengolahan dan unit keluaran.

Perangkat keras yang digunakan dalam Membuat sistem Informasi dan pemesanan Tiket Wisata Pantai adalah sebagai berikut :

1. Ram dengan kapasitas 2.00 GB
2. harddisk 500 GB
3. Monitor
4. Keyboard dan Mouse
5. Prosesor : Intel Dual Core 2.2 Ghz

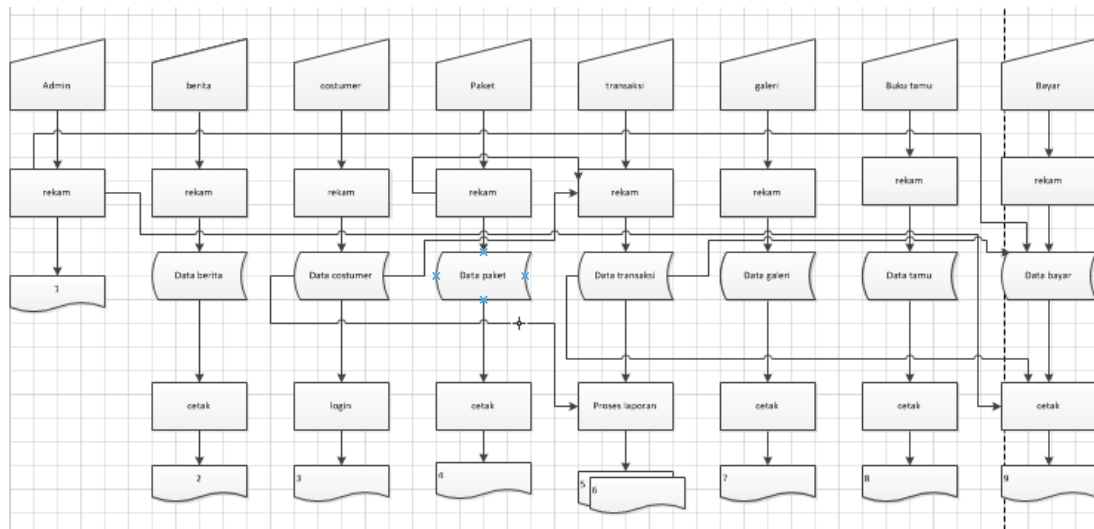
2.4 User Yang Terlibat

User yang terlibat merupakan semua *user* yang dapat memesan Tiket Wisata Pantai. Masyarakat umum, admin dan petugas. Fungsinya adalah agar *user* dapat memilih paket wisata pantai, petugas dapat mengkonfirmasi pembayaran dan admin mengolah data dari semua sistem pemesanan ini.

2.5 Bagian Alir Sistem

Bagian alir sistem dibawah ini akan memberikan gambaran secara umum dan menyeluruh mengenai proses dalam membuat Sistem Informasi dan pemesanan Tiket Wisata Pantai. Bagian Alir Sistemnya adalah sebagai berikut:

Bagan Alir Sistem Informasi dan Pemesanan Paket Wisata Pantai



Keterangan :

1. Daftar admin
2. Daftar berita
3. Daftar costumer
4. Daftar paket
5. Laporan bayar perbulan
6. Laporan bayar perhari
7. Daftar galeri
8. Daftar buku tamu
9. Daftar bayar

Gambar 2.1 Rancangan Bagan Alir Sistem

2.5.1 Penjelasan Bagan Alir Sistem

1. Data Admin

Data Admin diproses dan direkam kedalam tabel admin.

2. Data Berita

Data berita diproses dan direkam kedalam tabel news.

3. Data *Costumer*

Data *costumer* diproses dan direkam kedalam tabel costumer.

4. Data Paket

Data paket diproses dan direkam kedalam tabel paket.dari tabel ini akan menghasilkan daftar tarif tiket.

5. Laporan bayar Perbulan

Laporan perbulan merupakan hasil dari peghitungan total paket yang terpesan dalam waktu satu bulan.

6. Laporan bayar Perhari

Laporan perhari merupakan hasil dari peghitungan total paket yang terpesan dalam waktu satu hari.

7. Data Galeri

Data paket diproses dan direkam kedalam tabel galeri. dari tabel ini akan menghasilkan daftar galeri.

8. Data Buku Tamu

Data paket diproses dan direkam kedalam tabel buku tamu. dari tabel ini akan menghasilkan daftar bukutamu.

9. Data Bayar

Data bayar mengambil dari tabel transaksi dan selanjutnya direkam ketabel bayar.

2.6 Perancangan Tabel

Tabel adalah tempat menyimpan data dengan struktur *record* dan *field* atau dapat dikatakan sebagai kumpulan dari *record – record*.

Beberapa tabel yang diperlukan dalam sistem informasi dan pemesanan Tiket Wisata Pantai adalah sebagai berikut:

2.6.1 Tabel Admin

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data admin yang digunakan untuk login ke sistem. Ada dua *user* yang disimpan ditabel admin yaitu *user* admin dan petugas. *User* admin ini bertanggung jawab penuh dalam mengolah data maka diperlukan *username* dan *password* agar sistem dapat mengidentifikasi *user* yang login sesuai dengan *username* dan *password* yang ada pada tabel admin. Begitu juga untuk petugas menggunakan *username* dan *password* karena petugas bertanggung jawab penuh untuk konfirmasi pembayaran pemesan tiket wisata pantai.

Nama tabel :admin

Kunci primer : petugas

Kunci tamu : -

Jumlah field : 3

Berikut ini adalah struktur fisik dari tabel tersebut :

No	Nama field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Username	Varchar	10	Nama
2	Password	Varchar	10	Password
3	Status	Enum		Pilih User(admin atau petugas)

Tabel 2.1 Rancangan Tabel Admin

2.6.2 Tabel News

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data berita. Data berita ini digunakan untuk menampilkan berita pada halaman *home*. *Field – field* yang dibutuhkan yaitu *id_news* yang berfungsi untuk memberikan id pada masing – masing berita yang sifatnya *unique* (antara id yang satu dengan id yang lain tidak ada yang sama), Judul adalah *field* untuk memberi Judul pada berita, Lengkap adalah *field* yang digunakan untuk menjelaskan isi pada berita tersebut, Gambar adalah *field* untuk menyimpan gambar dari berita tersebut.

Nama tabel : News

Kunci primer :-

Kunci tamu :-

Jumlah field : 4

No	Nama field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id_news	Int	10	Id_news
2	Judul	Varchar	20	Judul Berita
3	Lengkap	Text	-	Isi berita
4	Gambar	Varchar	80	Gambar berita

Tabel 2.2 Rancangan Tabel News

2.6.3 Tabel Costumer

Tabel ini digunakan unruk menyimpan data *Costumer*. *Field – field* yang dibutuhkan yaitu *id_costumer* yang berfungsi untuk memberikan id pada masing - masing *costumer* yang sifatnya *unique* (antara id yang satu dengan id yang lain tidak ada yang sama), Nama_lengkap adalah *field* untuk nama pemesan tiket wisata pantai, Alamat adalah *field* yang digunakan untuk menyimpan lokasi pemesan tiket wisata pantai, No_telpn adalah *field* yang digunakan untuk menyimpan no_telephon *costumer* ,

Nama tabel : Costumer

Kunci primer : Id_costumer

Kunci tamu : -

Jumlah field : 6

No	Nama field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id_pemesan	Int	5	Id pemesan
2	Nama_lengkap	Varchar	20	Nama pelanggan
3	Alamat	Varchar	25	Alamat pelanggan
4	No_telphon	Char	15	No_tlp pelanggan
5	password	Vachar	20	Password
6	username	Varchar	20	Username

Tabel 2.3 Rancangan Tabel *Costumer*

2.6.4 Tabel Galeri

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data gambar dan keterangan. *Field – field* yang dibutuhkan pada table ini yaitu Gambar adalah *field* yang berfungsi untuk menyimpan gambar yang akan ditampilkan pada galeri, Keterangan adalah *field* yang digunakan untuk memberikan berita yang ada pada gambar tersebut.

Nama tabel : Galeri

Kunci primer : -

Kunci tamu : -

Jumlah field : 2

No	Nama field	Tipe	Panjang	Keterangan
----	------------	------	---------	------------

1	Gambar	Varchar	80	Gambar galeri
2	Keterangan	Varchar	200	Berita Galeri

Tabel 2.4 Rancangan Tabel Galeri

2.6.5 Tabel Paket

Tabel ini digunakan untuk menyimpan isi dan tarif paket wisata yang akan dipilih oleh *costumer* sehingga *costumer* dapat memilih paket sesuai keinginan. *Field – field* yang dibutuhkan pada tabel ini yaitu *id_paket* yang berfungsi untuk memberikan id pada masing – masing paket yang sifatnya *unique* (antara id yang satu dengan id yang lain tidak ada yang sama), Nama paket adalah *field* yang digunakan untuk menyimpan nama paket, *tarif_paket* adalah *field* yang digunakan untuk menentukan nilai nominal yang harus dibayar oleh *costumer* jika ingin memesan paket tersebut, Fasilitas adalah *field* yang digunakan untuk member informasi didalam paket tersebut.

Nama tabel : Paket

Kunci primer : *Id_paket*

Kunci tamu : -

Jumlah field : 4

No	Nama field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	<i>Id_paket</i>	Int	5	Id paket

2	Nama_paket	Char	20	Nama paket
3	Tarif_paket	Int	15	Biaya pemesanan paket
4	Fasilitas	Text		Fasilitas yang tersedia

Tabel 2.5 Rancangan Tabel Paket

2.6.6 Tabel Buku Tamu

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data komentar *costumer* tentang pemesanan tiket tersebut. *Field – field* yang dibutuhkan yaitu Nama adalah *field* untuk nama *costumer* yang member komentar pada buku tamu tersebut, Email adalah *field* untuk menyimpan Alamat email *costumer* , berguna untuk Admin jika ingin menghubungi atau membalas komentar *costumer* tersebut. Komentar adalah *Field* yang digunakan untuk menyimpan data dan komentar yang dikirim oleh *costumer*.

Nama tabel : Buku tamu

Kunci primer : -

Kunci tamu : -

Jumlah field : 4

N0	Nama field	Tipe	Panjang	Keterangan
----	------------	------	---------	------------

1	Id	Int	10	Id buku tamu
2	Nama	Varchar	20	Nama
3	Email	Varchar	20	Email
4	Komentar	Text		Komentar

Tabel 2.6 Rancangan Tabel Buku tamu

2.6.7 Tabel Transaksi

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data *costumer* yang sudah memesan tiket wisata dan digunakan untuk membuat laporan. *Field-field* yang dibutuhkan yaitu *no_transaksi* yang berfungsi untuk memberikan id pada masing- masing transaksi yang sifatnya *unique* (antara id yang satu dengan id yang lain tidak ada yang sama), *id_pemesan* adalah *field* yang digunakan untuk menyimpan id tersebut yang diambil dari tabel *costumer*, *tgl_berkunjung* adalah *field* yang digunakan untuk mengetahui kapan pemesan akan mengunjungi wisata pantai tersebut, *tarif_paket* adalah *field* yang digunakan untuk menyimpan data biaya yang harus dibayar oleh *costumer* berdasarkan pemilihan dan banyaknya paket yang dipesan oleh *costumer*, *stok* adalah *field* yang digunakan untuk mengetahui *kouta* paket yang masih tersedia.

Nama tabel : Transaksi

Kunci primer : no_transaksi

Kunci tamu : id_pemesan, id_paket

Jumlah field : 7

No	Nama field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	No_transaksi	Int	5	Nomer Transaksi
2	Id_pemesan	Int	10	Id pemesan
3	Tanggal_pesanan	Varchar	15	Tanggal pemesanan
4	Tanggal_berkunjung	Varchar	15	Tanggal datang
5	Id_paket	Int	11	Id paket
6	Jumlah_pesanan	Int	11	Jumlah Pesan
7	Total_biaya	Int	11	Total bayar

Tabel 2.7 Rancangan Tabel Transaksi

2.6.8 Tabel Bayar

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data *costumer* yang sudah memesan tiket wisata dan digunakan untuk mengkonfirmasi pembayaran.

Field-field yang dibutuhkan yaitu no_transaksi yang berfungsi untuk mengetahui no_transaksi pada tabel bayar, tanggal bayar yang berfungsi untuk mengetahui tanggal pembayaran, petugas yang berfungsi untuk mengkonfirmasi pembayaran.

Nama tabel : Bayar

Kunci primer :

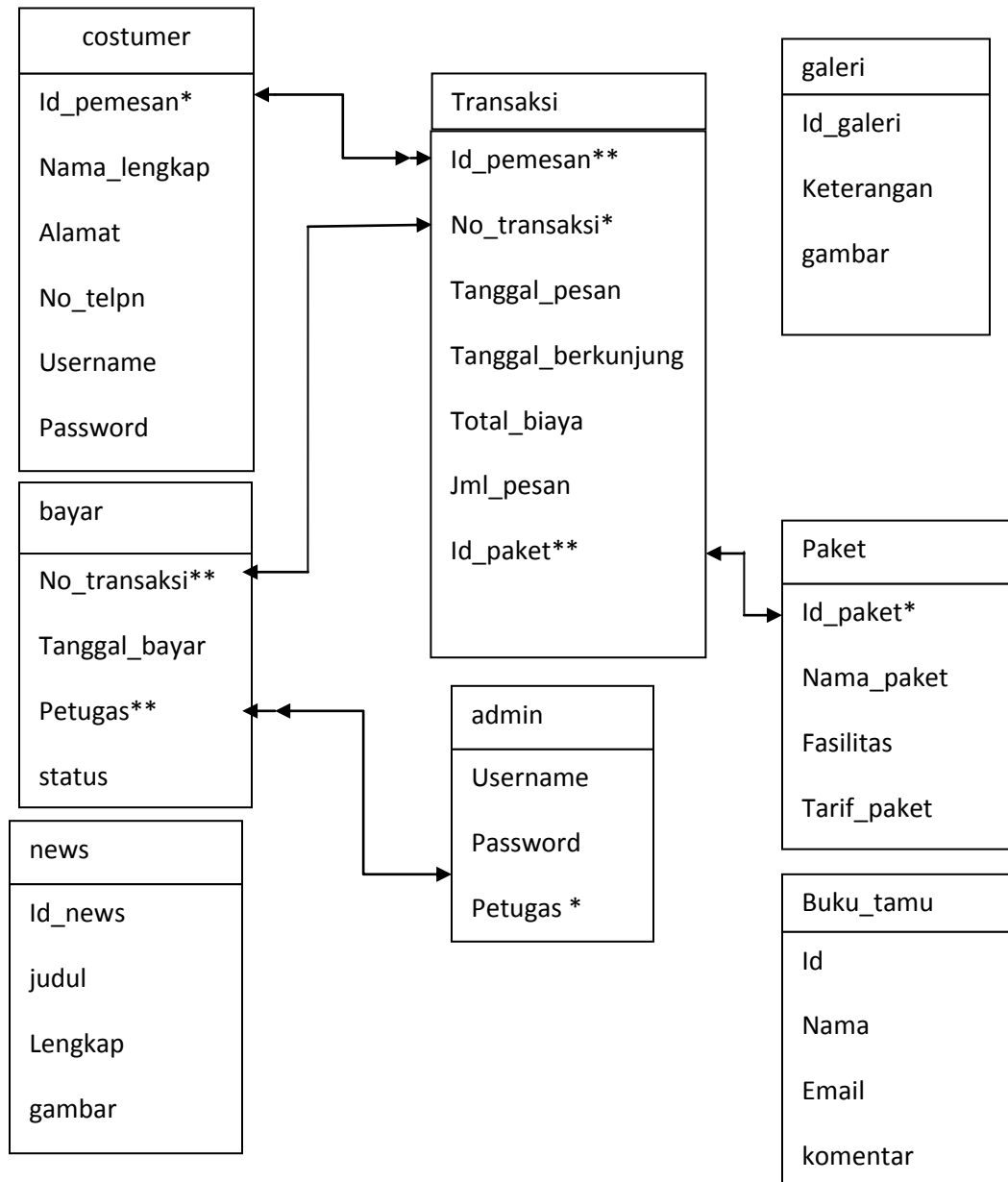
Kunci tamu :no_transaksi, petugas

Jumlah field : 4

No	Nama field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	No_transaksi	Char	10	Nomer transaksi
2	Tanggal_bayar	Int	10	Tanggal pembayaran
3	Petugas	Varchar	20	Petugas konfirmasi
4	Status	Enum		Konfirmasi pembayaran

Tabel 2.8 Rancangan Tabel Bayar

2.7. Relasi Antar Tabel



Keterangan :

** Kunci Tamu  One to One

* Kunci Primer  One to Many

Gambar 2.2 Relasi Antar Tabel

2.7.1 Penjelasan Relasi Antar Tabel

1. Hubungan antara tabel *costumer* dengan tabel transaksi adalah *one to many* diartikan bahwa satu data dari tabel *costumer* terkait dengan banyak data pada tabel transaksi.
2. Hubungan antara tabel paket dengan tabel transaksi adalah *one to one* diartikan bahwa satu data dari tabel paket terkait dengan satu data dari tabel transaksi
3. Hubungan antara tabel admin dan bayar adalah *one to many* diartikan bahwa satu data dari tabel admin terkait dengan banyak data dari paket bayar.
4. Hubungan antara tabel bayar dan tabel transaksi adalah *one to one* diartikan bahwa satu field dari tabel bayar terkait dengan satu data dari tabel transaksi.

2.8 Perancangan Masukan (Pemesan)

Dari perancangan tabel yang telah dibuat, selanjutnya adalah perancangan masukan. Adapun perancangan masukan pada sistem ini adalah sebagai berikut :

2.8.1 Perancangan Masukan Data Pemesan

Perancangan data pemesan tiket digunakan untuk memasukan data pemesan tiket. *Field-field* yang terdapat pada tabel ini adalah nama, alamat, no.telphon, paket dan jumlah pesan. Sehingga perancangan masukan data tersebut adalah :

Nama	<input type="text"/>
Alamat	<input type="text"/>
No.Telpon	<input type="text"/>
	<input type="button" value="Daftar"/> <input type="button" value="Batal"/>

Gambar 2.3 Perancangan Masukan Data Pemesan

2.8.2 Perancangan Masukan Data Paket dan Jumlah Pesan

Paket	<input type="text"/>
Tanggal_berkunjung	<input type="text"/>
Jumlah Pesan	<input type="text"/>
<input type="button" value="Pesan"/> <input type="button" value="Batal"/>	

Gambar 2.3 Perancangan Masukan Data Pilih Paket

2.8.3 Perancangan Masukan Data Buku Tamu

Perancangan masukan data digunakan untuk memasukan data pemesan yang memberikan komentar kedalam tabel buku tamu. *Field – field* yang terdapat pada tabel ini adalah Nama, Email, Komentar data tersebut akan tersimpan kedalam tabel buku tamu. Sehingga perancangan masukan data tersebut adalah:

Nama	<input type="text"/>
	<input type="text"/>

Email

Komentar

Gambar 2.4 Rancangan Masukan Data Buku Tamu

2.9. Perancangan Masukan (Petugas)

Dari perancangan tabel yang telah dibuat, selanjutnya adalah perancangan masukan Petugas. Perancangan masukan pada sistem ini adalah sebagai berikut :

2.9.1 Perancangan Masukan Tambah berita

Perancangan masukan data tambah berita digunakan untuk memasukan data berita kedalam tabel *news*. *Field-field* yang terdapat pada tabel ini adalah Judul, isi, gambar. Sehingga perancangan data tersebut adalah :

Tambah News :

Judul :

Isi :

Gambar :

Gambar 2.5 Rancangan Masukan Data News

2.9.2 Perancangan Masukan Galeri

Perancangan masukan data Galeri digunakan untuk memasukan data Galeri kedalam tabel Galeri. *Field-field* yang terdapat pada tabel ini adalah Keterangan dan gambar, Sehingga perancangan data tersebut adalah :

Tambah Galeri :

Keterangan :

Gambar :

Gambar 2.6 Rancangan Masukan Data Galeri

2.10 Perancangan Keluaran (Petugas)

Keluaran atau *Output* adalah informasi yang berguna yang dihasilkan oleh sistem pengolah data. Perancangan masukan pada sistem ini adalah sebagai berikut :

2.11 Perancangan Pemesanan

Daftar ini digunakan untuk menampilkan data dari tabel *costumer*. Data yang akan ditampilkan adalah No, Nama, alamat, telpon, paket dan jumlah. Berikut adalah rancangan keluarannya :

No	nama	Alamat	telepon	Paket	jumlah

Gambar 2.7 Rancangan Keluaran Data Pemesanan

2.11.1 Perancangan Buku tamu

Daftar ini digunakan untuk menampilkan data dari tabel buku tamu. Data yang akan ditampilkan adalah no, nama, email dan komentar. Berikut adalah rancangan keluarannya :

No	Nama	Email	Komentar

Gambar 2.8 Rancangan Keluaran Buku tamu

2.11.2 Perancangan News

Daftar ini digunakan untuk menampilkan data dari tabel *News*.

Data yang akan ditampilkan adalah *Id_news*, judul, lengkap dan gambar .

Berikut adalah rancangan keluaranya :

<i>Id_news</i>	Judul	Lengkap	Gambar

Gambar 2.9 Rancangan Keluaran Data News

2.11.3 Perancangan Galeri

Daftar ini digunakan untuk menampilkan data dari tabel Galeri.

Data yang akan ditampilkan adalah Keterangan dan gambar . Berikut adalah rancangan keluaranya :

Gambar	Keterangan

Gambar 2.10 Rancangan Keluaran Data Galeri

2.11.4 Perancangan Paket

Daftar ini digunakan untuk menampilkan data dari tabel Paket.

Data yang akan ditampilkan adalah no, nama paket, fasilitas dan biaya.

Berikut adalah rancangan keluarannya :

No	Nama_paket	fasilitas	Biaya

Gambar 2.11 Rancangan Keluaran Data Paket

2.12.4 Perancangan Laporan

Daftar ini digunakan untuk menampilkan data dari tabel paket, costumer dan transaksi, data yang akan ditampilkan adalah no, nama, nama paket, jumlah pesan, tanggal bayar, total biaya, dan status.

. Berikut adalah rancangan keluaranya :

no	nama	Nama Paket	Jumlah pesan	Tanggal bayar	Total biaya

Gambar 2.12 Rancangan Keluaran Data Laporan