

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Seiring dengan kemajuan teknologi informasi yang begitu pesat, banyak ditawarkan kemudahan dalam menjalankan aktivitas, penyebaran informasi berupa teks, data dan gambar, dapat dilaksanakan sangat cepat, tepat dan akurat kepada seluruh pengguna informasi. Perkembangan teknologi informasi sangat mempengaruhi kemampuan sumber daya manusia dalam memahami komponen teknologi informasi.

Dinas pariwisata Gungkidul yang mengelola pemesanan Tiket Wisata Pantai secara manual, sehingga sering menimbulkan kesulitan dalam penyediaan informasi. Oleh karena itu, Pemesanan Tiket Wisata Pantai memerlukan sistem komputerisasi untuk pengolahan informasi sehingga sistem transaksi pemesanan menjadi lebih efektif dan efisien. Untuk memenuhi kebutuhan informasi tersebut.

Dibutuhkan suatu aplikasi berbasis web. Pembuatan aplikasi berbasis web Pemesanan tiket wisata pantai diharapkan dapat memudahkan pengelola dalam mengelola data dan mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan.

1.2. Tujuan

Sistem informasi Objek Wisata ini akan menampilkan informasi-informasi dari obyek wisata pantai tersebut. Tujuan pembuatan sistem informasi ini antara lain :

- a. Sistem informasi dapat dilakukan untuk pemesanan tiket secara online.
- b. Sistem informasi ini digunakan untuk mengenalkan objek wisata pantai masyarakat yang lebih luas.
- c. Sistem informasi ini digunakan untuk salah satu sarana publikasi objek wisata
- d. Sistem informasi ini dapat memudahkan pengunjung untuk memesan tiket wisata tersebut.

1.3. Batasan Masalah

Dari rumusan masalah yang diuraikan, untuk mendapatkan hasil yang lebih dan karena keterbatasan penelitian maka permasalahan dibatasi pada bagaimana menghadirkan sebuah layanan system informasi berbasis web untuk informasi Pemesanan tiket wisata. Batasan masalah penekanan lebih spesifik

1. Informasi yang ditampilkan mengenai jenis paket yang tersedia serta tarif yang berlaku.
2. Dalam pemilihan paket wisata ini belum adanya pembatasan kuota.