

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi web khususnya dari segi desain yang dalam hal ini adalah *framework* desain web, yang melibatkan komponen *css*, *html* maupun *jquery* saat ini sangat pesat. Indikasi ini terlihat dari teknologi yang terdapat pada web-web yang telah menggunakan *framework* dalam perancangan desainnya. Web yang telah menggunakan *framework* desain jelas terlihat sudah sangat dinamis, *modern*, semakin mudah digunakan, dan tentunya semakin mengenali kebutuhan dari user yang mengaksesnya. Hal ini jelas sangat berbeda jika dibandingkan dengan web yang belum menggunakan *framework* desain, yaitu web yang masih dikembangkan dengan cara tradisional yaitu membuat dari awal menggunakan tool seperti *Dream Weaver* atau tool yang lain.

Banyak *framework* desain web yang bersifat open source yang tersedia di internet saat ini, banyaknya *framework* yang tersedia tentu saja sangat memudahkan dari *developer* web untuk mengembangkan desain web yang akan dibuat, namun juga menjadi pertimbangan dalam pemilihan

framework desain yang akan digunakan karena banyaknya *framework* desain yang ada saat ini.

Masih banyak pertimbangan lain yang mengenai pemilihan dari *framework* desain yang akan digunakan dalam pengembangan desain web, pertimbangan meliputi faktor-faktor dari tingkat kemudahan dalam pengembangan *framework*, ketersediaan *template* di *internet* dan beberapa faktor yang lain, yang tentu saja nantinya akan dibahas lebih jauh dalam analisis.

Pada makalah ini dibahas dua *framework* desain web yaitu *framework Bootstrap* dan *Semantic-UI* dimana nanti akan dibahas gambaran dari kedua *framework* secara garis besarnya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas maka yang menjadi rumusan masalah adalah seperti apa bentuk dari masing-masing *framework* jika ditinjau lebih jauh dari berbagai aspek yang mempengaruhi *developer* dalam pengembangan desain web, kemudian membuat perbandingannya.

1.3 Ruang Lingkup Masalah

Mengingat luasnya permasalahan yang timbul maka diperlukan batasan untuk menghindari meluasnya masalah

dalam pembahasan, batasan yang dimaksud adalah mencakup analisis desain *interface* (antar muka) *framework Bootstrap* dan *Semantic-UI*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari skripsi ini adalah untuk menganalisa mengenai *framework Bootstrap* dan *Semantic-UI* baik dalam pengimplementasian maupun dari sisi desain *user interface*. Beberapa tujuan dari skripsi ini yaitu :

1. Menganalisis sintak kode, faktor kemudahan *developing* (pengembangan), dan ketersediaan informasi mengenai kedua *framework* baik dilihat dari informasi secara umum, tutorial, forum dan *template*.
2. Mengimplementasikan *framework Bootstrap* dan *Semantic-UI* kemudian menganalisis *user interface* dan *usability*.
3. Membandingkan hasil dari implementasi dan kemudian kuesioner.
4. Memberikan wacana dan pengetahuan bagi *developer* web mengenai kedua *framework*.