

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perpustakaan merupakan salah satu fasilitas yang disediakan oleh kampus STMIK AKAKOM sebagai pendukung dan penunjang proses kegiatan belajar mengajar bagi para mahasiswa. Keberadaan sebuah perpustakaan sangat membantu untuk menambah atau meningkatkan pengetahuan dan wawasan bagi para mahasiswa STMIK AKAKOM. Dengan meningkatkan fungsi perpustakaan secara maksimal maka diharapkan juga akan memberikan pendidikan yang maksimal bagi para mahasiswa. Salah satu langkah untuk meningkatkan fungsi dari perpustakaan itu sendiri adalah sistem pengolahan data yang cepat dan tepat.

Saat ini sistem pencarian buku di perpustakaan STMIK AKAKOM hanya dapat diakses di dalam perpustakaan saja, dengan cara pencarian lewat komputer PC yang disediakan oleh perpustakaan. Jika akan meningkatkan pelayanan akan lebih baik jika *user* atau anggota dapat melakukan pencarian buku di mana saja dan kapan saja.

Perkembangan teknologi informasi saat ini sangat pesat khususnya aplikasi-aplikasi yang diperlukan oleh *gadget*.

Oleh karena itu penelitian akan membahas bagaimana suatu aplikasi pencarian buku yang dapat membantu user atau

anggota dalam mencari buku tidak tergantung tempat dan waktu.

1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah di atas maka yang menjadi permasalahan pada penelitian ini adalah bagaimana mengembangkan suatu aplikasi pencarian buku di perpustakaan STMIK AKAKOM yang berbasis android sehingga pencarian dapat dilakukan di mana saja dan kapan saja.

1.3. Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup permasalahan yang diteliti adalah sebagai berikut :

1. Database yang digunakan adalah *database virtual* (database simulasi) yang ada perpustakaan dan aplikasi pencarian ini berkoneksi ke database tersebut.
2. Kata kunci pada pencarian adalah bagian dari judul atau nama pengarang.
3. Hasil pencarian berupa informasi judul buku ,nama pengarang, nama penerbit dan kode barcode.

1.4. Tujuan

Tujuan dari pembuatan aplikasi pencarian buku di Perpustakaan STMIK AKAKOM Berbasis Android adalah :

1. Meneliti bagaimana mengimplementasikan aplikasi pencarian berbasis android.
2. Memudahkan *user* atau anggota perpustakaan dalam melakukan pencarian buku di perpustakaan STMIK AKAKOM.