

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar belakang masalah

Banyak hal yang bisa menjadi cepat , mudah, dan efisien dengan adanya komputer. Perkembangan teknologi juga telah mempengaruhi gaya hidup pelajar. Sebagian besar pelajar baik di tingkat SD, SMP, maupun SMA dan perguruan tinggi telah mengenal dan mampu mengoperasikan komputer. Komputer merupakan salah satu alat yang saat ini banyak digunakan karena kemungkinan seseorang untuk mendapatkan berbagai kemudahan dan kenyamanan, salah satunya media untuk belajar.

Dengan menggunakan media komputer dan internet yang sekarang ini sedang marak, dapat mengurangi *global warming* dan penebangan hutan dari penggunaan kertas-kertas soal yang berapa kali pakai, seperti yang kita tahu contoh soal ujian sangat dibutuhkan oleh siswa Sekolah Menengah Pertama (SMP) yang akan menghadapi Ujian Nasional tetapi dengan memberikan soal dalam bentuk lembaran kertas, akan memperparah efek *global warming* yang kini semakin dirasakan.

Selain itu dengan adanya website ini, soal-soal dapat diakses oleh siapa saja, dimana aja, dan kapan saja.

## **1.2 Tujuan**

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Mempermudah pengguna untuk belajar secara efektif untuk mengerjakan soal-soal yang ada dalam rangka digunakan untuk mempersiapkan Ujian Nasional pada SMP.
2. Membuat perangkat lunak berbasis web untuk pembelajaran yang akan diujikan saat Ujian Nasional Sekolah Menengah Pertama (SMP) melalui alat bantu komputer.

## **1.3 Batasan Masalah**

1. Aplikasi ini merupakan bank soal yang berupa pilihan ganda dan pilihannya terdiri dari 5 pilihan jawaban.
2. Soal-soal yang dibuat dibatasi untuk persiapan Ujian Nasional SMP (Matematika, Bahasa Indonesia, Bahasa Inggris, dan IPA).
3. Terdapat batasan waktu untuk setiap tryout mata pelajaran yang dikerjakan.
4. Siswa tidak login tetapi langsung bisa menggunakan aplikasi ini.