BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Biologi merupakan mata pelajaran yang mulai diberikan mulai dari SMP ,Biologi sendiri merupakan penjabaran dari matapelajaran IPA(Ilmu Pengetauan Alam) yang termasuk dalam daftar mata pelajaran yang tidak disukai oleh kebanyakan orang .Dikarenakan pada mata pelajaran biologi ini terdapat banyak istilah istilah yang cukup membinggungkan .Di masa sekarang ini kita sangat sering mendengar kata "biologi" tapi apa sebenarnya pengertian dari biologi itu sendiri.

Biologi adalah ilmu untuk mempelajari kehidupan organisme hidup,termasuk struktur,fungsi pertumbuhan, evolusi,pesebaran dan taksonominya.Akibatnya mata pelajaran biologi menjadi pelajaran yang tidak menarik bagi siswa ditambah dengan kurangnya media pembelajaran yang ada.

Seiring dengan perkembangan teknologi yang sangat pesat, membawa pengaruh meningkatnya perangkat keras smartphone dengan harga yang semakin murah.Oleh sebab itu perlu dikembangkan sebuah sistem pembelajaran dengan smartphone tentunya agar dalam pembelajaran materi menjadi lebih praktis .

Maka untuk mengatasi masalah diatas ada gagasan untuk membuat aplikasi pembelajaran biologi untuk siswa kelas sembilan semester pertama dengan model pembelajaran menggunakan *smartphone* berbasis windows phone. Sehingga siswa lebih tertarik untuk belajar dengan mandiri dan dapat menarik minat siswa dalam pelajaran biologi dan memacu meningkatnya minat siswa dalam mata pelajaran biologi.

1.2 Rumusan Masalah

Dari Latar Belakang yang ada diatas penulis dapat merumuskan :

Bagaimana membuat aplikasi pembelajaran Biologi berbasis Windows Phone dan merancang sistem semenarik mungkin agar menarik minat siswa kelas sembilan pada semester 1 untuk belajar mandiri dan meningkatkan minat pada pelajaran biologi.

1.3 Ruang Lingkup

Berdasarkan rumusan masalah diatas maka dibuat ruang lingkup sebagai berikut :

1. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah C#.
2. Sistem Operasi yang digunakan adalah Windows Phone 8.1.
3. Pelajaran yang ditunjukan khususnya untuk siswa kelas sembilan pada semester satu sesuai kurikulum KTSP 2006.

4. Aplikasi ini terdapat materi pembelajaran berupa teks,gambar.
5. Aplikasi ini terdapat soal dan jawaban dari soal.
6. Aplikasi ini terdapat skor.
7. Aplikasi ini terdapat timer.
8. Aplikasi ini terdapat database untuk menyimpan hasil .

1.4 Tujuan Penelitian

Pembuatan aplikasi ini bertujuan untuk membangun sebuah aplikasi pembelajaran Biologi untuk siswa kelas sembilan pada semester pertama yang berbasis Windows Phone sebagai media lain selain buku .