

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 LATAR BELAKANG

Pada saat ini teknologi begitu cepat berkembang terlihat dari banyaknya penggunaan komputer untuk pengolahan data standar sehingga dapat memaksimalkan pekerjaan. Disamping itu mereka dapat berkerja dirumah dengan adanya *software* yang dapat *online* ataupun media *online* seperti website untuk kemudahan mengakses informasi dan menjalankan aplikasi secara *online* sehingga mempercepat waktu mereka untuk mengakses informasi. Dalam tugas akhir ini merancang suatu website interaktif di dalam bidang ujian *tryout online* supaya mempermudah user untuk mengakses pembelajaran secara *online* dalam waktu yang cepat dan memperoleh bahan untuk ujian secara mudah.

Saat ini masih banyak sekolah menengah pertama yang masih menggunakan sistem secara manual untuk melakukan ujian tyout tersebut dan dengan sistem ini diharapkan dapat membantu membuat sistem untuk mempermudah hal itu.

Oleh karena itu dibutuhkan suatu system yang dengan mudah menangani masalah pengerjaan *tryout* tanpa harus susah dalam mencari contoh soal untuk pengerjaan soal sebelum ujian nasional yang sesungguhnya.

SMP N 1 Shiro adalah sekolah menengah pertama yang masih menggunakan tes manual dalam pengerjaan *tryout*. Pengerjaan tes tersebut masih menggunakan kertas ujian tanpa adanya koreksi komputer. Tentu hal ini akan menghabiskan banyak waktu untuk koreksi hasil *tryout* dan pengkoreksian secara komputer akan dinilai lebih efisien dan lebih baik. Oleh sebab itu dibutuhkan suatu sistem yang dapat memaksimalkan pekerjaan mereka.

## 1.2 TUJUAN DAN MANFAAT

Tugas akhir ini bertujuan untuk membuat Sistem *Tryout Online*.

Adapun tujuan dan manfaat dari Sistem *Tryout Online* :

1. Memudahkan siswa untuk belajar ujian *tyout* secara *oline* sehingga mereka dapat belajar di rumah saat terhubung ke internet.
2. Dapat mempersingkat waktu jika ingin belajar dirumah.
3. Mempermudah pengoreksian hasil ujian dan memberikan hasil ujian secara *real time*.
4. Dapat mengukur kemampuan siswa sebelum ujian tiba dengan menjawab soal-soal ujian yang telah disediakan secara *online*.

### 1.3 BATASAN MASALAH

Dengan banyaknya permasalahan yang berhubungan dengan proses sistem *tyout online*, terdapat berbagai macam permasalahan dalam sistem *tyout online* ini akan dibahas sebagai berikut :

1. Sistem ini dapat digunakan untuk belajar siswa sebagai media pembelajaran ujian *tryout* secara *online*.
2. Sistem ini dapat menunjukkan hasil dari latihan yang telah mereka kerjakan sehingga dapat mengetahui seberapa siap mereka untuk melaksanakan ujian nasional.
3. Sistem ini hanya dapat digunakan siswa yang terdaftar sebagai siswa sekolah yang ditentukan.
4. Soal yang terdapat dalam ujian hanya dapat di buat oleh guru yang bersangkutan.