KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan penyertaan-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan naskah Tugas Akhir yang berjudul **“GAME FLAPPY BEE ”.**

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini tidak mungkin akan terlaksana tanpa dukungan, bimbingan dan petunjuk dari semua pihak yang telah membantu hingga dapat terselesaikan. Untuk itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan banyak terimakasih kepada :

1. Allah SWT yang atas kemurahanNya memberikan kemudahan sehingga penulis dapat menjalani proses demi proses kehidupan ini.
2. Bapak Cuk Subiantoro S.Kom,M.Kom selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Bapak Fx.Henry Nugroho, S.T.,M.Cs, selaku ketua jurusan Manajemen Informatika Diploma Tiga (D3) dan pembimbing dalam penyusunan tugas akhir ini di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
4. Seluruh Dosen serta staff karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
5. Kedua orang tua saya dan seluruh keluarga saya yang telah memberikan support.

6. Teman-teman Manajemen Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
7. Teman-teman yang memberikan bantuan baik lahir maupun batin

Penulis sadar bahwa dalam penyelesaian tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, karena itu saran dan kritik guna penyempurnaan tugas akhir ini sangat Penulis harapkan.

Akhir kata besar harapan penulis semoga pembuatan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat dan berguna.

Yogyakarta, 11 Juli 2014

Penulis