

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring kemajuan perkembangan teknologi informasi dewasa ini, menjadikan industri di bidang IT semakin mendapat tempat di dunia industri. Mobilitas manusia yang semakin tinggi menuntut adanya sarana yang dapat menjadi solusi atas permasalahan yang akan ditemui secara cepat, akurat dan tepat. Salah satu industri IT yang berkembang pesat adalah Game Development. Dimana perkembangan game sangatlah pesat, meliputi *game online, offline*, playstation dan Xbox. Semakin banyak platform dan genre game yang tercipta.

Bermain *game* hal yang sudah biasa bagi kalangan anak-anak dan remaja, mereka bisa menghilangkan kejenuhan setelah belajar seharian di sekolah. Tetapi game bukan hanya sekedar permainan untuk melepas kejenuhan saja, melainkan sebuah cara untuk meningkatkan logika dan pemahaman bagi pemain.

Salah satu game yang cukup di gemari di kalangan masyarakat adalah mini game, game yang berbasis flash ini bisa dibuat menggunakan adobe flash ataupun macromedia flash dan masih banyak software pendukung untuk membuat game flash tersebut.

Oleh karena itu penulis merancang suatu game berbasis flash dengan judul “Game Manusia Botak”. Game ini bertemakan horor yang mengangkat karakter hantu

orang kerdil. Pembuatanya dikemas semenarik mungkin dan dibuat unik untuk menghilangkan kesan menyeramkannya.

1.2 Tujuan

Pembuatan skripsi ini bertujuan untuk membuat game dengan bertemakan horror dengan karakter hantu orang kerdil dan dibuat semenarik mungkin untuk menghilangkan kesan menyeramkannya.

1.3 Batasan Masalah

Dengan melihat permasalahan yang terjadi maka dapat dibuat suatu game dengan batasan masalah sebagai berikut:

1. Game ini hanya dapat dijalankan pada Desktop PC yang mempunyai Flash Player
2. Game berjenis *side scrolling*
3. Memiliki 3 tingkat kesulitan
4. Game ini hanya bisa dimainkan secara *single player*
5. Pembuatan game ini menggunakan software Adobe Flash CS 3 dengan bahasa pemrograman Actionscript 3.0