

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
DAFTAR ISI	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
BAB II ANALISIS DAN PERANCANGAN	3
2.1 Analisis Kebutuhan	3
2.1.1 Kebutuhan Fungsional	3
2.1.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	3
2.2 Perancangan Game.....	5
2.2.1 Perancangan Halaman Utama.....	5
2.2.2 Perancangan Halaman Help	6
2.2.3 Perancangan Halaman Level.....	7
2.2.4 Perancangan Halaman Menang	7

2.2.5 Perancangan Halaman Kalah	8
2.2.6 Perancangan Halaman Exit	9
BAB III IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	10
3.1 Tahap Implementasi	10
3.1.1 Persiapan Aset-aset.....	10
3.1.2 Pembuatan Tombol (Button).....	10
3.1.3 Pembuatan Animasi (Movi Clip).....	13
3.1.4 Pembahasan Listing Program.....	14
BAB IV PENUTUP.....
4.1 Kesimpulan	42
4.2 Saran	43

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Perancangan Halaman Utama	6
Gambar 2.2 Perancangan Halaman Help	6
Gambar 2.3 Perancangan Halaman Level	7
Gambar 2.4 Perancangan Halaman Menang	8
Gambar 2.5 Perancangan Halaman Kalah	8
Gambar 2.6 Perancangan Halaman Exit	9
Gambar 3.1 Panel Properties Pada Adobe Flash CS3	11
Gambar 3.2 Convert to symbol	12
Gambar 3.3 Libraru Buttons.....	12
Gambar 3.4 Create Motion Tween.....	14
Gambar 3.5 Menu Utama	15
Gambar 3.6 Menu Help.....	19
Gambar 3.7 Halaman Level Permainan.....	20
Gambar 3.8 Halaman Menang.....	36
Gambar 3.9 Halaman Kalah	39
Gambar 3.10 Halaman Exit.....	40