

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN DAN MOTTO .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>v</b>
<b>INTISARI .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	3
1.3. Ruang Lingkup .....	4
1.4. Tujuan Penelitian .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI .....</b>	<b>5</b>
2.1. Tinjauan Pustaka .....	5
2.2. Dasar Teori .....	6
2.2.1. Bahasa Pemrograman C# .....	6
2.2.2. Windows Phone .....	6
2.2.3. Hukum Waris .....	7

2.2.4. XAML (Extensible Application Markup Language)	8
2.2.5. PHP .....	9
2.2.6. UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) .....	9
2.2.7. Jenis Bagian Harta Waris .....	10
2.2.7.1. Bagian Fardh .....	10
2.2.7.2. Bagian 'ashabah .....	10
2.2.7.3. Ahli Waris dan Hajb (penghalang) .....	12
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>15</b>
3.1. Analisis Sistem .....	15
3.1.1. Kebutuhan Masukan .....	15
3.1.2. Kebutuhan Proses .....	15
3.1.3. Kebutuhan Keluaran .....	15
3.1.4. Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	16
3.1.5. Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	16
3.2. Perancangan Sistem .....	16
3.2.1. <i>Usecase Diagram</i> .....	16
3.2.2. <i>Class Diagram</i> .....	18
3.2.3. <i>Activity Diagram</i> .....	19
3.2.4. <i>Sequence Diagram</i> .....	22
3.2.5. Perancangan Antar Muka .....	23
3.2.5.1. Menu Utama .....	23
3.2.5.2. Menu Dalil Warisan .....	24

3.2.5.3. Menu Rukun dan Syarat Waris .....	24
3.2.5.4. Menu Perhitungan Waris .....	25
3.2.5.5. Menu <i>Chatting</i> .....	26
3.2.6. Perancangan Basis Data .....	27
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM .....</b>	<b>31</b>
4.1. Implementasi Sistem .....	31
4.1.1. MainPage.xaml.cs .....	31
4.1.2. index.php .....	32
4.1.3. chat.php .....	33
4.1.4. hitung1.xaml.cs .....	34
4.1.5. hitung3a.xaml.cs .....	35
4.2. Pembahasan Sistem .....	38
4.2.1. Pengujian Program .....	38
4.2.2. Registrasi chat .....	39
4.2.3. <i>Chatting</i> .....	39
4.2.4. Hitung Waris .....	40
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>43</b>
5.1. Kesimpulan .....	43
5.2. Saran .....	43
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>45</b>
<b>LAMPIRAN</b>	

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 3.1	Diagram <i>Usecase</i> perhitungan waris .....	17
Gambar 3.2	<i>Class Diagram</i> Perhitungan Waris .....	18
Gambar 3.3	<i>Activity</i> proses <i>Login Chatting</i> .....	19
Gambar 3.4	<i>Activity</i> proses perhitungan warisan .....	20
Gambar 3.5	<i>Sequence Diagram</i> proses <i>chatting</i> .....	22
Gambar 3.6	<i>Sequence Diagram</i> proses perhitungan warisan .....	23
Gambar 3.7	Rancangan <i>Interface</i> Menu Utama .....	24
Gambar 3.8	Rancangan <i>Interface</i> Menu Dalil Warisan .....	24
Gambar 3.9	Rancangan <i>Interface</i> Menu Rukun dan Syarat Waris .....	25
Gambar 3.10	Rancangan <i>Interface</i> Menu Perhitungan Waris	25
Gambar 3.11	Rancangan <i>Interface</i> Menu <i>Chatting</i> .....	26
Gambar 4.1	Tampilan Menu Utama .....	38
Gambar 4.2	Tampilan registrasi <i>chat</i> .....	39
Gambar 4.3	Tampilan <i>form chat</i> .....	40
Gambar 4.4	Tampilan perhitungan tahap 1 .....	40
Gambar 4.5	Tampilan perhitungan tahap 2 .....	41
Gambar 4.6	Tampilan perhitungan tahap 3 .....	41
Gambar 4.7	Tampilan hasil perhitungan .....	42

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1	Struktur Tabel Admin .....	27
Tabel 3.2	Struktur Tabel Daftar .....	27
Tabel 3.3	Struktur Tabel <i>Chat</i> .....	28
Tabel 3.4	Struktur Tabel <i>Login</i> .....	28
Tabel 3.5	Struktur Tabel PerhitunganIstri .....	28
Tabel 3.6	Struktur Tabel PerhitunganSuami .....	29