

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sejak abad 21 komputer lebih banyak berperan dalam masyarakat, baik dinegara maju maupun negara yang sedang berkembang seperti halnya indonesia. Sebagai salah satu penemuan teknologi, komputer penyebarannya tidak beda dengan produk teknologi lainnya, yang membedakan adalah kemampuannya untuk dapat diprogram guna melaksanakan berbagai macam tugas secara menakjubkan dengan kecepatan dan ketelitian yang tinggi. Hal lain yang membedakan komputer dengan produk lainnya adalah kecepatan dan perkembangan teknologinya. Dalam hal ini komputer sukar dicari tandingannya, perkembangan dunia komputerisasi pada era globalisasi sekarang ini sangatlah pesat perkembangannya. Komputer pada saat ini banyak digunakan disekolah, kantor, instansi pemerintahan, rumah sakit, rumah usaha, supermarket, ataupun dirumah sendiri. Ruang lingkup cakupannya sudah sangat luas sehingga sudah merambah sampai kehal-hal yang paling kecil sekalipun. Komputer digunakan sebagai alat bantu untuk memproses atau mengolah berbagai jenis data dan informasi untuk berbagai macam keperluan, komputer digunakan untuk mendisain suatu object.

Pemakaian komputer sekarang ini dapat dilakukan secara bersama-sama dengan istilah *Multiuser* merupakan suatu lingkungan yang memungkinkan sejumlah orang dapat berbagi data yang sama dalam waktu yang bersamaan

dengan menggunakan jaringan. Suatu data diletakan pada suatu komputer yang sering disebut server dan data ini dapat digunakan secara serentak oleh pemakai pada komputer-komputer lain (*disebut warkstation atau terminal kerja*). Lingkungan yang multiuser bisa diterapkan pada jaringan komputer, terutama LAN (Local Area Network). Saat ini jaringan komputer lokal (LAN) banyak sekali dipakai tidak hanya pada perusahaan menengah keatas, tetapi juga pada perusahaan berskala kecil. Hal ini tidak lepas dari keuntungan yang ditawarkan oleh jaringan komputer lokal. Salah satu keuntungannya adalah memungkinkan data yang dapat dipakai secara bersama-sama oleh pemakai dalam waktu yang bersamaan. Apabila terjadi suatu perubahan, yang dilakukan oleh seorang pemakai pada komputer yang terhubung ke jaringan komputer akan segera diketahui oleh orang lain. Dengan adanya hal ini, maka jelas sekali menguntungkan bagi pemakai, sebab apabila ada suatu data yang mengalami perubahan yang perlu diketahui bahwa sekalipun suatu perubahan dilakukan oleh seseorang dalam lingkup multiuser dapat segera diketahui oleh orang lain.

Pengolahan data dan informasi yang masih dilakukan secara manual sangatlah tidak efisien pada masa sekarang ini. Informasi yang harus disimpan semakin membengkak, yang menyebabkan pengolahan data dan informasi menjadi kritis, sehingga dibutuhkan komputerisasi pengolahan data dan informasi yang tentusaja dapat membantu pihak pengelola perusahaan data dan informasi yang diolah dengan bantuan komputer akan menjadi lebih akurat dan proses pelaksanaannyapun cepat.

1.2 Alasan Pemilihan Judul

Komputer dalam kehidupan manusia sangat dibutuhkan baik dirumah ataupun dikantor, yang sering digunakan untuk membantu manusia dalam menyelesaikan tugas dan pekerjaan dengan penanganan yang cepat dan akurat. Dengan alat tersebut diatas maka cara yang dilakukan saat ini di UD Bella Tani seperti transaksi-transaksi dapat mengakibatkan data yang sudah diarsip mengalami penumpukan, serta sulitnya mengecek kembali data yang sudah disimpan dan banyak data yang akan dicatat sehingga kesalahan sering terjadi. Dengan melihat kondisi saat dimana transaksi penjualan dan pembelian masih dilakukan secara manual dirasa sangat merepotkan dan tidak efisien.

Oleh sebab itu diperlukan sistem pengolahan data berbasis komputer yang benar-benar memadai sehingga dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan secara cepat, akurat. Dengan pertimbangan diatas maka dapat diambil suatu masalah “Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Di UD Bella Tani Solo Berbasis Multiuser”

1.3 Batan Masalah

Dalam sistem pengolahan data penjualan dan pembelian pupuk di UD.Bella Tani berbasis *multiuser* mempunyai batasan masalah sebagai berikut:

1. Pengolahan data barang, pengolahan data konsumen, pengolahan data supplier, transaksi penjualan, dan transaksi pembelian.
2. Laporan yang diberikan menghasilkan informasi mengenai barang, konsumen, supplier, transaksi penjualan dan transaksi penjualan.
3. Pengolahan data penjualan dan data pembelian barang berbasis *multituser*.

1.4 Maksud dan Tujuan

1.4.1 Maksud

Adapun maksud dari Pembuatan karya tulis ini adalah membuat sebuah program aplikasi untuk sistem informasi penjualan dan pembelian di UD Bella Tani Solo Berbasis Multiuser dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 serta dapat melakukan penyimpanan data dan membantu menghasilkan informasi yang cepat dan akurat, meningkatkan mutu pelayanan kepada konsumen, serta membuat laporan data yang lebih tersusun rapi, terstruktur dan transparan dengan baik memudahkan dalam pencarian data.

1.4.2. Tujuan

Tujuan pembuatan sistem informasi penjualan dan pembelian di UD.Bella Tani berbasis *multiuser* diharapkan dapat meningkatkan pelayanan yang lebih efisien, membantu mengolah data sehingga tersusun rapi, terstruktur, dan tersimpan baik, sehingga kebutuhan akan informasi dapat dilakukan dengan cepat, tepat, akurat sesuai dengan kebutuhan. Serta membantu petugas dalam melakukan transaksi Penjualan dan pembelian.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Penulisan skripsi membutuhkan data-data sebagai bahan kajian atau sebagai patokan bagi pengembangan sistem dan penulisan skripsi adapun metode pengumpulan data yang digunakan dalam penulisan skripsi yang dilakukan penulis adalah sebagai berikut

1. Wawancara

Wawancara dilakukan dengan cara tatap muka langsung dengan pimpinan UD Bella Tani. Wawancara ini dilakukan untuk mengetahui informasi mengenai penjualan dan pembelian Obat-obat Pertanian, Bibit, pupuk di UD Bella Tani serta informasi lainnya yang berhubungan dengan penulisan skripsi ini

2. Observasi

Observasi Teknik pengumpulan data yang diperoleh dengan terjun langsung kelapangan untuk mendapatkan data.

3. Studi Pustaka

Kegiatan ini dilakukan dengan membaca buku-buku maupun Refrensi lain yang berkaitan dengan skripsi ini.

1.6 Sistematika Penulisan Skripsi

Sistematika penulisan skripsi ini secara keseluruhan adalah sebagai berikut:

I. PENDAHULUAN

Pada bab ini berisikan tentang latar belakang masalah sekilas tentang UD Bella Tani, batasan masalah, alasan pemilihan judul, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan skripsi

II. LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan dasar teori dari penulisan Karya Tulis, sejarah singkat UD Bella Tani, konsep dasar sistem informasi, konsep perancangan sistem informasi, konsep pemrograman multiuser, perancangan basis data, bahasa pemrograman.

III. PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini diuraikan tentang perangkat keras (*Hardware*) dan perangkat lunak (*Software*) yang digunakan, diagram arus data, relasi antar tabel, struktur file database, diagram alir sistem, rencana bentuk masukan dan bentuk keluaran.

IV. IMPELENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi mengenai spesifikasi sistem, cuplikan program dan laporan yang dihasilkan

V. PENUTUP

Meliputi kesimpulan tentang sistem yang dibuat dan saran-saran.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN LISTNG PROGRAM