

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Gumosus Store bergerak di bidang penjualan berbagai macam jam tangan. Dari berbagai macam jam tangan yang ada merupakan barang dagangan yang akan diperjualbelikan. Sampai saat ini Gumosus Store mempunyai kendala dalam bidang pemasaran dan pencatatan data transaksi.

Teknologi informasi berperan penting sebagai penunjang kemajuan sebuah bisnis dalam memasarkan suatu produk kepada konsumen luas, mengolah data-data transaksi yang lebih detail, akurat, efisien. Dengan pemanfaatan internet diharapkan dapat memperluas jangkauan pemasaran, tanpa harus datang langsung ke toko serta memberikan kemudahan dalam pengolahan data-data transaksi penjualan.

Untuk itu dimungkinkan dikembangkan aplikasi dengan menggunakan teknologi informasi untuk mengatasi permasalahan di Gumosus Store. Aplikasi ini berupa Sistem Informasi Berbasis Web untuk melayani penjualan jam tangan di Gumosus Store.

1.2 Tujuan

Tujuan dari tugas akhir ini untuk mengembangkan sistem informasi penjualan jam tangan di Gumosus Store, yang mampu :

1. Menyediakan layanan informasi tentang jam tangan.
2. Memberikan fasilitas transaksi yang lebih mudah dan efisien kepada konsumen
3. Membantu mempercepat dalam mendapatkan laporan yang diharapkan

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup masalah yang dibahas mengenai sistem informasi penjualan jam tangan yang ada di Gumosus Store antara lain:

1. Aplikasi ini melayani katalog jam tangan dan penjualan jam tangan.
2. Sistem penjualan ini tidak melayani pengembalian barang (*Retur*).
3. Jam tangan yang disediakan meliputi merk G-shock Football Edition, Guess Couple, Ripcurl Detriot, Swiss Army, Aigner Baridon.
4. Sistem penjualan ini tidak melayani grosir.
5. Pembayaran barang yang sudah di pesan dilakukan secara tunai melalui transfer ke nomor rekening pada bank yang telah ditunjuk dan dilakukan dengan satu kali pembayaran, dilakukan di luar sistem.
6. Biaya pengiriman ditanggung pihak toko, sehingga harga barang termasuk biaya kirim.