

## BAB 2

### TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

#### 2.1 Tinjauan Pustaka

Mengacu pada karya ilmiah yang sebelumnya sudah pernah dibuat, yaitu diantaranya :

Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka

Parameter Penulis	Objek	Metode	Bahasa Pemrograman	Interface
Yudhiwan Nur Rhokim (2014)	Huruf, dan angka	Wawancara dan Kuisisioner	<i>Java, Andriod, SQLite</i>	<i>GUI</i>
Diah Nitta Juliana (2013)	Angka, Huruf Dan Warna	Wawancara dan Kuisisioner	<i>Java, Andriod, SQLite</i>	<i>GUI</i>
Jony Supriyono Arif Pramadya (2011)	Touris, Wisata	<i>Observasi</i> dan Dokumentasi	<i>Java, Andriod, SQLite</i>	<i>GUI</i>
Lahan Adi Purwanto (2013)	Mahasiswa, Nilai, Mata kuliah	<i>Survei</i> dan <i>Riset</i>	<i>Java, Andriod, SQLite</i>	<i>GUI</i>
Theodorus Aku Dhomang (2016)	angka, huruf, warna, buah, hewan	Wawancara dan <i>observasi</i>	<i>Java, Andriod, Mysql</i>	<i>GUI</i>

#### 2.2 Dasar Teori

##### a. Karakteristik anak usia dini

Anak adalah asset bangsa yang paling berharga. Karena anak adalah penerus generasi bangsa itu sendiri. Dalam perkembangannya sangat diperlukan sekali perhatian yang ekstra guna memperoleh anak yang memiliki sumber daya manusia yg berkompeten. Maka dari itu, dalam perjalanannya, mengasuh anak bukan Cuma merawat dan memenuhi

segala kebutuhan fisik akan tetapi mempersiapkan anak agar dapat hidup bermasyarakat juga. Proses ini dapat dilakukan di rumah melalui interaksi verbal maupun nonverbal. Medidik anak sejak dini menjadi suatu kewajiban orang tua di rumah sejak dari kandungan hingga beranjak dewasa.

Pada masa usia dini merupakan masa unik dalam kehidupan anak, karena merupakan masa pertumbuhan yang paling peka sekaligus pasling sibuk. Pentingnya pendidikan anak usia dini menuntut pendekatan yang akan digunakan untuk kegiatan pembelajaran yang memusatkan perhatian pada anak. Sebab anak merupakan dambaan bagi setiap orang tua dan merupakan generasi penerus bangsa.

b. *Android*

*Android* adalah sistem operasi berbasis linux yang digunakan untuk telepon seluler (*mobile*) seperti telepon pintar (*smartphone*) dan komputer *tablet* (*PDA*). *Android* meyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri yang digunakan oleh bermacam piranti bergerak. *Android* pada mulanya didirikan oleh *Andy Rubin, Rich Miner, Nick Sears dan Chris White* pada tahun 2003.

c. *Database*

*Database* yaitu sekumpulan data yang sudah disusun sedemikian rupa dengan ketentuan atau aturan tertentu yang saling berelasi sehingga memudahkan pengguna dalam mengelolanya juga memudahkan memperoleh informasi. Dan dari artikel seorang peneliti dari *IBM* bernama

Jhonny Oracle yang membahas tentang ide pembuatan basis data *relational* pada tahun 1970.

d. *Mysql*

*Mysql* adalah *multiuser database* yang menggunakan bahasa *Structured Query language* (SQL). SQL merupakan bahasa standar yang digunakan untuk mengakses *database server*. *Mysql* mampu menangani data yang cukup besar. Bahasa ini pada awalnya dikembangkan oleh *IBM*, namun diadopsi dan digunakan sebagai standar industry. *Mysql* dirilis oleh *Oracle Corporation* Pada tahun 1995

e. *Php*

*PHP* (*Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa script yang sangat cocok untuk pengembangan *Web* dan dapat dimasukkan ke dalam *HTML*(*Hipertext Markup language*). *PHP* merupakan perangkat lunak yang bebas (*open source*) yang dirilis di bawah lisensi *PHP*. *PHP* awalnya dikembangkan oleh seorang *programmer* bernama *Rasmus Lerdorf* pada tahun 1995.

f. *Java*

bahasa pemrograman yang dapat dijalankan di berbagai komputer termasuk telepon genggam. *Java* mempunyai keunggulan yakni bersifat *universal*. *Java* bias dijumpai di berbagai *platform* (*Linux, Unix, Windows dan Mac*). Bahasa ini awalnya dibuat oleh *James Gosling* saat masih bergabung di *Sun Microsystems* saat ini merupakan bagian dari *Oracle* dan dirilis tahun 1995.

g. *Json*

*JSON (JavaScript Object Notation)* adalah bagian pemrograman JavaScript *Json* merupakan format teks yang sepenuhnya independen tetapi menggunakan konvensi yang familiar dengan bahasa pemrograman dari keluarga-*C*, termasuk *C*, *C++*, *C#*, *Java*, *JavaScript*, *Perl*, *Python*, dan sebagainya. Kelebihan inilah yang membuat *JSON* menjadi sebuah bahasa data-*interchange* yang ideal. Format ini dibuat berdasarkan bagian dari bahasa pemrograman JavaScript, Standar ECMA-262 Edisi ke-2-Desember 1999.