

## **BAB I**

### **Pendahuluan**

#### **1.1 Latar belakang**

Pemilihan kepala daerah pada umumnya sangat tergantung pada kelancaran dalam proses pengambilan suara dan proses perhitungan hasil suara. Pada prakteknya pada saat perhitungan suara muncul indikasi-indikasi kecurangan. Indikasi kecurangan ini tidak hanya terjadi di TPS (Tempat Pemungutan Suara) setempat tapi juga bisa terjadi di kecamatan atau ditempat lainnya. Hal ini disebabkan karena hasil perhitungan suara dari setiap TPS harus dikumpulkan terlebih dahulu sebelum dihitung total keseluruhan. Tidak hanya indikasi kecurangan yang menjadi isu tetapi juga kecepatan dari proses perhitungan total. Banyak pihak-pihak yang terkait yang membutuhkan informasi yang cepat tentang hasil pemungutan suara dan dokumentasi dari proses pemilihan kepala daerah, seperti LSM, Peneliti dan masyarakat yang selama ini tidak ada dokumentasi yang terpublis dari masing-masing daerah. Sistem informasi *Quick Count* berfungsi untuk membantu mempercepat perhitungan suara pada pemilu yang berbasis *web* sehingga datanya dapat dipublikasikan secara langsung dalam aplikasi *web*.

Menyikapi dari proses pengambilan suara dan perhitungan suara secara manual atau menggunakan sebuah sistem sekiranya lebih efektif

menggunakan sistem, maka dirancang untuk disajikan dan suatu kemudahan untuk masyarakat dan petugas TPS sebuah sistem informasi *Quick Count* khususnya untuk masyarakat yang ingin melihat dengan cepat hasil perhitungan suara.

## **1.2 Tujuan**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

Membuat Sistem *Quick Count* untuk Mempercepat perhitungan suara pada pemilu.

## **1.3 Batasan Masalah:**

Adapun batasan masalah dalam pembuatan Aplikasi Sistem *Quick Count* pemilihan walikota Berbasis Web Membatasi yaitu :

1. Akan ada perubahan data setiap 30 menit sekali mulai dari waktu perhitungan suara yaitu pukul 13:00 wib sampai 15:00 wib.
2. Kandidat dibatasi yaitu sebanyak 5 kandidat
3. Akan ada saksi yang dikirim di setiap TPS untuk menyaksikan hasil pemilihan dan mengirimkan hasilnya ke server.

