

7. Create Application

Create Application merupakan tahap *compiling game project* untuk membuat *output* berupa file berekstensi .apk yang siap di run sebagai aplikasi di *smartphone* android. Langkah – langkahnya bisa dilihat sebagai berikut :

1. Pastikan sudah terinstal sdk dan ndk pada perangkat lunak anda.
2. Pada *game maker studio* pilih target android.
3. Pilih menu file dan create application.
4. Atur nama dan folder tujuan.
5. Save