

DAFTAR PUSTAKA

Afandi Nur Aziz Thohari, 2013, *PEMBUATAN APLIKASI MOBILE LEARNING SEBAGAI SARANA PEMBELAJARAN DI LINGKUNGAN UNIVERSITAS DIPONEGORO*,
<http://jtsiskom.undip.ac.id/index.php/jtsiskom/article/view/2541/2536>, diakses pada tanggal 10 Mei 2016.

Developer Android, 2016, Pengertian *Activitie*,
<https://developer.android.com/guide/components/activities.html?hl=in>, diakses pada tanggal 09 Juli 2016.

Developer Android, 2016, Pengertian *App Widgets*,
<https://developer.android.com/reference/android/app/Activity.html>, diakses pada tanggal 09 Juli 2016.

Fadhly Ashary, 2012, Pengertian UML (*Unified Modeling Language*),
<http://fadhlyashary.blogspot.com/2012/06/pengertian-uml-unified-modeling.html>, diakses pada tanggal 28 Juli 2016.

Lewis, Diane E, 2002, "A Departure From Training by the Book, More Companies Seeing Benefits of E-Learning", The Boston Globe,
<http://bostonworks.boston.com/globe/articles/elearn.html> diakses pada tanggal 19 Maret 2016.

Rasyid Sahindra, 2015, *Rancang Bangun Aplikasi Mobile Portal Akademik Berbasis Android*,
http://journal.bakrie.ac.id/index.php/jurnal_ilmiah_ub/article/view/798, diakses pada tanggal 13 Juni 2016.

Supriatna, 2013, *Perancangan Sistem Informasi Akademik dengan Alat Bantu Smartphone Android di SMK Teknologi Plus Padjadjaran Kota Sukabumi*,
<http://elib.unikom.ac.id/gdl.php?mod=browse&op=read&id=jbptunikomp-p-gdl-supriatnan-31575>, diakses pada tanggal 13 Juni 2016.

Wildavsky, Ben, 2001, "Want More From High School?" *Special Report E-Learning*, diakses pada tanggal 21 Maret 2016,
<http://www.usnews/edu/elearning/articles>.