

PROYEK AKHIR

SISTEM INFORMASI AQUASCAPE



Disusun Oleh :

Nama : Agus Rizal Prastya
No.Mhs : 133110037
Jurusan : Manajemen Informatika
Jenjang : Diploma Tiga (D3)

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER**

AKAKOM

YOGYAKARTA

2017

SISTEM INFORMASI AQUASCAPE

PROYEK AKHIR

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi
jenjang diploma tiga (D3) jurusan Manajemen Informatika di Sekolah
Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM**

Disusun Oleh:

AGUS RIZAL PRASTYA

Nomor Mahasiswa : 133110037

Jurusan : MANAJEMEN INFORMATIKA

Jenjang : Diploma III (D3)

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

A K A K O M

YOGYAKARTA

2017

HALAMAN PENGESAHAN

Judul : **Sistem Informasi Aquascape**

Nama : **Agus Rizal Prastya**

No. Mahasiswa : **133110037**

Jurusan : **Manajemen Informatika**

Jenjang : **Diploma III**

Telah diuji di depan penguji Tugas Akhir Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer AKAKOM Yogyakarta, dan dinyatakan diterima untuk memenuhi syarat-syarat memperoleh gelar Ahli Madya, pada:

Hari :

Tanggal :

Mengesahkan

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing 2

FX. Henry Nugroho, S.T., M.Cs

L.N.Harnaningrum, S.Si., M.T

Ketua Jurusan

21 FEB 2017

Dosen Penguji

FX. Henry Nugroho, S.T., M.Cs

Heru Agus Triyanto, S.E., M.M.

HALAMAN MOTTO

- Selalu berdoa, berusaha dan belajar.
- Selalu yakin apapun yang dikerjakan akan mendapatkan hasil, dan hasil yang diperoleh akan membawa dalam kehidupan yang lebih tinggi.
- Belajar dari sebuah kegagalan agar dikemudian hari tidak terulang kegagalan yang serupa.
- Apa yang diperoleh akan sebanding dengan apa yang diupayakan.
- Saling membantu antar sesama.
- Berusaha lebih baik dari hari kemarin.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Proyek Akhir ini, saya persembahkan untuk :

- Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan berkat-Nya yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan.
- Kedua orang tua yang sangat saya cintai dan banggakan telah memberikan segala pengorbanan do'a dan kasih sayang baik moril maupun materil yang tiada hentinya kepada saya.
- Dosen Pembimbing Tugas Akhir Bapak FX. Henry Nugroho,S.T.,M.Cs dan Ibu L.N.Harnaningrum,S.Si.,M.T yang telah membimbing saya dan membantu terlaksananya Proyek Akhir ini serta Keluarga besar STMIK AKAKOM yang telah memberikan ilmunya sehingga saya dapat membuat Tugas Akhir ini.
- Semua pihak yang belum disebutkan yang telah memberikan support, doa, dan segalanya buat saya.

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkatnya saya dapat menyelesaikan naskah Proyek Akhir yang berjudul “Sistem Informasi Aquascape” dengan baik. Adapun Tugas Akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang Diploma Tiga jurusan Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa penyusunan laporan ini tidak lepas dari dorongan, arahan, serta bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Kedua orang tuaku dan seluruh keluargaku yang telah memberikan support baik secara lahir maupun batin, baik secara ucapan maupun doa semata hanya demi saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom, M.Kom, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Bapak Fx.Henry Nugroho S.T.,M.Cs, selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Diploma Tiga (D3) dan sebagai dosen pembimbing 1 yang telah membimbing, mengarahkan dan membantu dalam penyusunan proyek akhir ini.

4. Ibu L.N.Harnaningrum,S.Si.,M.T, selaku dosen pembimbing 2 yang telah membimbing, mengarahkan dan membantu dalam penyusunan proyek akhir ini.
5. Seluruh Dosen serta staf karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
6. Teman-teman saya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu yang selalu memberi semangat, dan seluruh keluarga besar Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta yang mengenal saya.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan karya tulis ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu saran dan kritik sangat berarti guna perbaikan di masa mendatang serta membawa wawasan dalam pengembangan ilmu yang telah penulis peroleh selama ini.

Penulis berharap semoga pembuatan Proyek Akhir ini dapat bermanfaat dan berguna untuk mengembangkan mutu pendidikan.

Terima Kasih.

Yogyakarta, Januari 2017

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN MOTTO	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Batasan Masalah	2
BAB II ANALISIS DAN PERANCANGAN	3
2.1 Analisis Kebutuhan dari sistem.....	3
2.2 Perangkat Lunak.....	3
2.3 Perangkat Keras.....	3
2.4 Diagram Arus Data Level 0	5
2.5 Diagram Arus Data Level 1	6
2.6 Relasi Antar Tabel.....	7
2.7 Struktur Tabel	7
2.7.1 Tabel Admin	8
2.7.2 Tabel Berita.....	8
2.7.3 Tabe Gaya Aquascape.....	9
2.7.4 Tabel Ikan	10
2.7.5 Tabel Tumbuhan	10

2.8	Bagan Alir	11
2.9	Desain Antarmuka	12
2.9.1	Rancangan Input Data Gaya Aquascape.....	12
2.9.2	Rancangan Input Data Tumbuhan.....	13
2.9.3	Rancangan Input Ikan	13
2.9.4	Rancangan Login Admin	13
2.9.5	Rancangan Desain Berita.....	14

BAB III IMPLEMENTASI 15

3.1	Halaman Home.....	15
3.2	Tampilan Login Admin	16
3.3	Tampilan Gaya Aquascape.....	17
3.4	Tampilan Input Gaya Aquascape	18
3.5	Tampilan Edit Gaya Aquascape.....	19
3.6	Tampilan Halaman Tumbuhan	20
3.7	Tampilan Input Tumbuhan	21
3.8	Tampilan Edit Tumbuhan.....	22

BAB IV PENUTUP 24

4.1	Kesimpulan	24
4.2	Saran	24

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.0 Diagram Arus Data Level 0	5
Gambar 2.1 Diagram Arus Data Level 1	6
Gambar 2.3 Relasi Antar Tabel	7
Gambar 2.4 Bagan Alir	11
Gambar 2.5 Perancangan Input Gaya Aquascape	12
Gambar 2.6 Perancangan Input Data Tumbuhan.....	13
Gambar 2.7 Perancangan Input Ikan	13
Gambar 2.8 Perancangan Login Admin	14
Gambar 2.9 Perancangan Input Berita Aquascape	14
Gambar 3.1 Tampilan Home	15
Gambar 3.2 Tampilan Login Admin	16
Gambar 3.3 Tampilan Gaya Aquascape	17
Gambar 3.4 Tampilan Input Gaya Aquascape	18
Gambar 3.5 Tampilan Edit Gaya Aquascape	19
Gambar 3.6 Tampilan Isi Tumbuhan.....	20
Gambar 3.7 Tampilan Halaman Input Tumbuhan	21
Gambar 3.8 Tampilan Halaman Edit Tumbuhan	22

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Struktur Tabel Admin	8
Tabel 2.2 Struktur Tabel Berita	8
Tabel 2.3 Struktur Tabel Gaya Aquascape	9
Tabel 2.4 Struktur Tabel Ikan.....	10
Tabel 2.5 Struktur Tabel Tumbuhan.....	10