

## DAFTAR PUSTAKA

- Arif Akbarul Huda, 2012, 24 JAM!! Pintar Pemrograman Android, Gavamedia, Yogyakarta.
- Angga Jati Loryyan, 2013. Membangun Aplikasi Permainan Belajar Berhitung Cepat Untuk Sekolah Dasar Dengan Jva SE. Program Studi Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Angga Wardani, 2013. Pembelajaran Mengenal Angka dan Berhitung untuk anak TK. Program Studi Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Dodit Suprianto, Rini Agustina, S.Kom.M.Pd, 2012, Pemrogram Aplikasi Android, Mediakom, Yogyakarta.
- Kadir, Abdul. 2013. "Pemograman Apikasi Android". Yogyakarta.  
Miftahun Jannah, M.Psi., Psikolog, 2005. "Mahir Berhitung 1-20 Untuk Paud & TK". Yogakarta
- Muchlisin Riadi. 2016. *Pengertian, Teknik dan Perancangan Animasi*. <http://www.kajianpustaka.com/2013/04/pengertian-teknik-dan-perancangan.html>, 25 Januari 2016, 14.00 WIB.
- Nugroho, Adi. 2005. "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dengan Metodoogi Berorientasi Objek". Bandung, Informatika.
- Teguh Wahyudi, 2011, *Aplikasi Pembelajaran Kemuhammadiyahhan Kelas 1 Sekolah Dasar Berbasis Android*, Uniersitas Muhammadiyah Sidoarjo, Sidoarjo
- Yhoki Angga Kusuma, 2015. "Aplikasi Pembelajaran Huruf dan Angka untuk Anak TK Berbasis Mobile (J2ME)". Program Studi Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta.