

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1. 1 Latar Belakang Masalah

Aplikasi pembelajaran adalah media yang dapat digunakan untuk menyampaikan isi materi yang melibatkan perangkat bergerak seperti *ponsel, laptop, dan tablet PC*. Mengingat begitu pentingnya fungsi Alquran bagi kehidupan manusia maka sudah seharusnya bila anak-anak mempelajarinya sejak usia dini. Banyak cara yang digunakan untuk belajar membaca Alquran salah satunya adalah mengetahui makna arti yang terkandung dalam Alquran.

Bahasa merupakan alat komunikasi yang paling penting bagi manusia. Bahasa juga merupakan yang paling baik dan sempurna dibandingkan alat-alat komunikasi lainnya. Salah satu bahasa yang sering kita dengar adalah Bahasa Arab. Bagi umat muslim dianjurkan untuk mengerti Bahasa Arab sebagai dasar untuk dapat memahami dan mempermudah menghafal Alquran. Aplikasi Bahasa Arab ini sebagai media untuk pembelajaran anak supaya bisa digunakan dimanapun dan kapanpun yang bisa diakses melalui *smartphone* mereka.

Dengan adanya aplikasi Bahasa Arab ini diharapkan dapat memberikan sistem pembelajaran yang interaktif kepada anak. Aplikasi ini menggunakan *input* berupa sentuhan dari *user* lalu aplikasi akan mengeluarkan arti, pelafasan, dan cara baca dalam bentuk audio Bahasa Arab berdasarkan materi yang dipilih.

Semakin banyaknya pengguna *smartphone* berbasis android hal ini dapat dimanfaatkan untuk dijadikan salah satu media pembelajaran dengan cara

mengembangkan aplikasi Bahasa Arab. Didalam mengembangkan aplikasi ini menggunakan suatu metode Scrum untuk membangun sebuah aplikasi yang kompleks yang bernilai tinggi secara kreativitas maupun produktivitas yang didasari pengetahuan yang didapatkan dari pengalaman sehingga pembuatan keputusan sebaiknya didasari atas pengetahuan tersebut.

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka dibuatlah aplikasi *mobile* dan skripsi dengan judul “**Aplikasi Pembelajaran Bahasa Arab (BABA) Berbasis Android**”.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas dapat ditemukan rumusan masalahnya adalah banyak diantara anak-anak yang beranggapan bahwa belajar Bahasa Arab itu sukar untuk dimengerti sehingga membuat pola pikir anak tidak ingin belajar Bahasa Arab, padahal didalam ajaran umat islam dianjurkan untuk bisa membaca Alquran untuk kehidupan sehari-harinya. Tidak hanya dikalangan pesantren saja anak bisa belajar Bahasa Arab, dengan perkembangan teknologi saat ini anak bisa belajar melalui alat komunikasi atau *smartphone*. Dengan adanya aplikasi belajar Bahasa Arab ini anak bisa mengenal Bahasa Arab dari hal yang mudah sejak usia dini.

### 1.3 Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup dalam penelitian ini adalah:

1. Aplikasi ini berbasis android.
2. Aplikasi ini berjalan *online*.
3. Aplikasi ini sebagai alternatif solusi untuk pembelajaran bahasa arab.
4. Aplikasi ini sebagai alat bantu dan tidak bersifat mutlak.
5. Menggunakan *JSON* untuk format pertukaran data (file data) dari sisi *server* (*web service*) dari sisi *client* (*Smartphone Android*).
6. Aplikasi ini menjadi media pembelajaran sebagai pengenalan bahasa arab khusus tingkat MI (Madrasa Ibtidaiyah), dimungkinkan bisa juga digunakan untuk tingkat SD dan sederajat.
7. Kriteria yang digunakan sebagai dasar materi yang terdapat didalam aplikasi BABA yaitu pengenalan anggota tubuh, abjad dalam bahasa arab, pengenalan jam, menit, dan detik, nama-nama negara dan ibu kota, nama-nama hari, nama-nama hewan.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah mengubah pola pikir anak yang beranggapan belajar Bahasa Arab itu sukar menjadi mudah dipahami ketika kita menerapkan Bahasa Arab itu kedalam kehidupan kita, melalui pengenalan-pengenalan yang terdapat dalam kehidupan kita.

## **1.5 Manfaat Penelitian**

Dengan Aplikasi ini dapat membantu anak untuk mengenal arti-arti kosa kata Bahasa Arab yang salah satunya terkandung dalam Alquran itu sendiri, sehingga anak bisa menerapkannya kedalam kehidupan sehari-hari.