

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era globalisasi, pemanfaatan teknologi informasi sangat penting untuk sebuah perusahaan. Informasi yang diberikan mempengaruhi aktivitas kerja yang efisien dan efektif dalam suatu perusahaan. CV. BINTAN AZIZI DI TANJUNG PINANG merupakan salah satu perusahaan yang bergerak pada bisnis jasa percetakan dan fotokopi. CV. BINTAN AZIZI mempunyai beberapa cabang, pada bidang jasa ini CV. BINTAN AZIZI sudah mempunyai kerjasama dengan instansi pemerintah dan swasta dan juga mengambil proyek pada pengadaan barang dan jasa. Perkembangan teknologi yang digunakan juga semakin berkembang, namun di CV. BINTAN AZIZI ada beberapa masalah dengan adanya perkembangan teknologi informasi tersebut diantaranya sistem penggajian yang ada sekarang masih sangat konvensional, yaitu semua transaksi dicatat di buku besar dan di olah pada aplikasi Microsoft Excel, sehingga membuat proses pengerjaan harus dilakukan berulang-ulang dan memerlukan waktu yang lama. masalah ini membuat ketidak efisienan proses penggajian dan proses laporan penggajian karyawan serta rentan terhadap hilang atau rusaknya buku pencatatan manual tersebut.

Solusi dari masalah tersebut, diperlukan sarana yang dapat meringankan tugas seorang pemimpin, bagian keuangan dan personalia dalam menyelesaikan suatu masalah terutama masalah pengolahan data gaji karyawan yang tidak hanya mencakup gaji pokok saja melainkan ada komponen lainnya seperti tunjangan-tunjangan, potongan, lembur, dan presensi.

Salah satu alternatif yang dapat membantu menyelesaikan masalah tersebut adalah dengan menerapkan sistem komputerisasi dalam suatu perusahaan atau instansi untuk mengolah data gaji karyawan. Dengan sistem komputerisasi diharapkan dapat diperoleh data secara tepat, cepat dan lebih efisien waktu, tenaga dan biaya.

Permasalahan inilah yang menjadi obyek penelitian untuk membuat sebuah Sistem Informasi berbasis *Website*. Sistem ini berhubungan dengan internet berbasis *Website* yang memungkinkan *Website* ini dapat dibuka di mana saja dan kapan saja.

Karyawan mudah mengetahui informasi mengenai gaji selain menggunakan buku informasi, maka dicoba membuat *alternatif* lain dengan membuat *website*, selain itu karyawan diharapkan dapat mengakses informasi dengan mudah dan efisien.

Website ini dibuat menggunakan *software PHP & MySQL* dengan *software* pendukung lain yaitu *Apache Server*. Kelebihannya adalah karena program dapat berjalan dengan baik di semua sistem operasi, sangat cocok dan mudah diterapkan pada komputer berjaringan, sangat stabil di semua system operasi. Melalui persetujuan dan diskusi dari pihak perusahaan maka dilakukan pembuatan website perusahaan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada permasalahan yang telah dijelaskan pada latar belakang masalah, rumusan masalah difokuskan pada:

- a. Merancang sebuah sistem yang umum untuk penggajian yang terkomputerisasi dan laporan akhir yang efektif untuk CV. BINTAN AZIZI.
- b. Proses merancang sistem informasi penggajian karyawan yang dapat memberikan informasi yang lebih relevan.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun sebuah sistem informasi dan aplikasi yang dapat digunakan untuk melakukan penggajian pada karyawan jasa percetakan dan fotokopi CV. BINTAN AZIZI.

1.4 Ruang Lingkup

Berdasarkan pada rumusan masalah di atas maka didapat ruang lingkup sebagai berikut:

- a. Pengguna Sistem Informasi Pengolahan Data Transaksi dan Penggajian Karyawan di CV. BINTAN AZIZI adalah Pimpinan, Bagian Keuangan, Bagian Kepegawaian dan Karyawan.
- b. Perangkat lunak yang digunakan adalah xampp, database yang digunakan adalah MySQL dan sistem operasi yang digunakan Windows XP.
- c. Sistem aplikasi ini menggunakan hak akses bagi setiap karyawan, bagian keuangan, kepegawaian, dan pemilik perusahaan.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Memberi kemudahan dalam proses penggajian yang berupa gaji pokok, absensi dan upah lembur pada CV. BINTAN AZIZI.

2. Mengurangi terjadinya kesalahan pada saat proses penggajian dan dapat memberikan hal yang efektif pada penggajian.
3. Memberikan secara terbuka dan detail mengenai penggajian berupa slip gaji.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan penulis untuk menyusun dan menyelesaikan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini adalah isi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini adalah isi dari teori-teori yang menjadi dasar media pembelajaran serta yang mempunyai hubungan dalam pembuatan aplikasi dan *software* yang digunakan

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini adalah pembahasan tentang pengumpulan kebutuhan, analisis dan perancangan, perancangan antarmuka serta penjelasan tentang perancangan perangkat lunak yang di bangun.

BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini adalah pembahasan tentang bagaimana aplikasi yang digunakan serta memaparkan hasil dan tahapan penelitian, dari tahap analisa perancangan sistem, pembuatan program dan pengujian program.

BAB V: PENUTUP

Bab ini adalah pembahasan kesimpulan yang dapat di ambil dari peneliti berdasarkan hasil dari rumusan masalah dalam perancangan aplikasi yang telah dibuat.

