

SKRIPSI

**APLIKASI PENGENALAN DAN PEMBELAJARAN OTOMOTIF
MESIN MOTOR 2 TAK BERBASIS WEB**



DISUSUN OLEH :

NURSHOHIB

Nomor Induk Mahasiswa : 105410258

SEKOLAH TINGGI MENEJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2017

SKRIPSI

APLIKASI PENGENALAN DAN PEMBELAJARAN OTOMOTIF MESIN MOROR 2 TAK BERBASIS WEB

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar



2017

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : APLIKASI PENGENALAN DAN PEMBELAJARAN
OTOMOTIF MESIN MOTOR 2 TAK BERBASIS WEB

Nama : Nurshohib

Nim : 105410258

Jurusan : Teknik Informatika

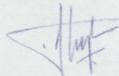
Jenjang : Strata I (Satu)

Telah memenuhi syarat dan di setujui untuk di seminar di hadapan dosen
penguji seminar tugas akhir

Yogyakarta, 23.1.2017

Mengetahui

Dosen Pembimbing



(L.N. Hananingrum, S.Si, M.T)

HALAMAN PERSEMBAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

APLIKASI PENGENALAN DAN PEMBELAJARAN OTOMOTIF MESIN

MOTOR 2 TAK BERBASIS WEB

Telah di pertahankan di depan dosen penguji skripsi dan di nyatakan di terima sebagai syarat untuk memperoleh gelar sarjana computer di sekolah tinggi menejemen informatika dan computer akakom Yogyakarta.



Motto

Manisnya keberhasilan akan menghapus pahitnya kesabaran. Nikmatnya memperoleh kemenangan akan menghilangkan letihnya perjungan menuntaskan pekerjaan. Hidup adalah perjuangan yang harus dimenangkan. Pengalaman akan membawa kita pada kegagalan dan keberhasilan, yang keduanya bersama-sama akan menempah kita untuk terus berkembang dan akhirnya menggapai kesuksesan.

Allah selalu memberikan apa yang kita butuhkan, bukan apa yang kita inginkan, karena apa yang terbaik bagi kita belum tentu baik bagi Allah SWT, namun apa yang baik bagi Allah SWT itulah yang terbaik buat kita. tetapi sering kali kita tidak bisa melihat apa yang kita butuhkan, melainkan selalu melihat apa yang kita inginkan.

"your dreams today, can be your future tomorrow"

INTISARI

Skripsi ini membahas tentang aplikasi pembelajaran mesin motor 2 tak berbasis web. Ahir ahir ini dapat dilihat penggunaan maupun produksi sepeda motor 2 tak semakin menghilang, bahkan berhenti produksi untuk unit kendaraanya. Karena itu akan sangat bermanfaat apabila dalam suatu teknologi disisipkan sesuatu yang bermanfaat untuk mempelajari kembali mesin motor 2 tak.

Aplikasi ini berbasis web Menggunakan jQuery mobile. Aplikasi ini berisi tentang pengenalan komponen komponen mesin motor 2 tak dan cara kerja dari mesin motor 2 tak, kuis untuk evaluasi pengguna dan mempermudah masyarakat untuk memahami dan mempelajari mesin motor 2 tak.

Kata kunci : Mesin Motor 2 Tak, jQuerymobile, Pembelajaran

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji syukur kehadirat Allah SWT, atas segala rahmat dan hidayahnya yang telah di limpahkan kepada saya, sehingga dengan restunya juga skripsi dengan judul “Aplikasi Pengenalan dan Pembelajaran Otomotif Mesin Motor 2 tak Berbasis Web” dapat di selesaikan dengan baik. Shalawat serta salam semoga tetap tercurahkan kepada Nabi Besar Muhammad SAW, semoga kita semua senantiasa selalu mendapat syafaatnya baik di dunia maupun di akhirat kelak. Amin.

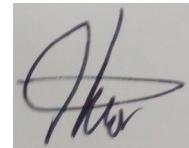
Tugas akhir ini merupakan prasyarat yang harus di penuhi oleh mahasiswa dalam memperoleh gelar Sarjana dari STMIK Akakom Yogyakartkoma. Dalam kesempatan ini ucapan terimakasih yang sebesar besarnya atas petunjuk dan bimbingan kepada:

1. Bapak Cuk Subiantoro, S.kom., M.kom. selaku ketua STMIK Akakom yang telah memberikan kesempatan untuk menuntut ilmu di STMIK Akakom.
2. Ir.M.Guntara,M.T selaku kepala prodi Teknik Informatika STMIK Akakom
3. Ibu L.N. Hananingrum,S.Si,M.T. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan dorongan dalam menyusun skripsi ini.
4. Bapak Ibu Dosen STMIK Akakom yang telah memberikan ilmu pengetahuan yang sangat berharga dan bermanfaat sampai pada penyelesaian skripsi ini.

Disadari sepenuhnya bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna , maka segala kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat diharapkan. Semoga dapat berguna bagi kita semua.

Yogyakarta, 23 februari 2017

Penulis



Nurshohib

DAFTAR ISI

| | |
|--------------------------|-----|
| HALAMAN JUDUL..... | i |
| HALAMAN PERSETUJUAN..... | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | iii |
| HALAMAN PERSEMBAHAN..... | iv |
| MOTTO..... | v |
| INTISARI..... | vi |
| KATA PENGANTAR..... | |

| | |
|--|-----------|
| DAFTAR ISI..... | vii |
| DAFTAR GAMBAR..... | vii |
| DAFTAR TABEL..... | xiv |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1. Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2. Rumusan Masalah..... | 2 |
| 1.3. Ruang Lingkup..... | 2 |
| 1.4. Tujuan..... | 2 |
| 1.5. Manfaat Penelitian..... | 3 |
| 1.6. Statistika Penulisan..... | 3 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DAFTAR TEORI..... | 5 |
| 2.1. Tinjauan Pustaka..... | 5 |
| 2.2. Dasar Teori..... | 7 |
| 2.2.1. Motor 2 Tak..... | 7 |
| 2.2.2. Jqwery Mobile..... | 10 |
| 2.2.3. PHP..... | 13 |
| 2.2.6. AJAX..... | 14 |
| BAB III ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM..... | 16 |
| 3.1. Analisis Kebutuhan..... | 16 |
| 3.1.1. Kebutuhan Input..... | 16 |
| 3.1.2. Kebutuhan Output..... | 16 |
| 3.1.3. Kebutuhan perangkat Lunak..... | 16 |

| | |
|---------------------------------------|----|
| 3.1.4. Kebutuhan Perangkat Keras..... | 17 |
| 3.2. Perancangan Sistem..... | 17 |
| 3.2.1. Diagram Konteks..... | 17 |
| 3.2.2. Floechard Kuis..... | 19 |
| 3.2.3. Flowchart Nilai..... | 21 |
| 3.2.4. Flowchart Register..... | 22 |
| 3.3. Perancangan Tabel..... | 24 |
| 3.3.1. Tabel Artikel..... | 24 |
| 3.3.2. Tabel Admin..... | 24 |
| 3.3.3. Tabel Pengguna..... | 25 |
| 3.3.4. Tabel Nilai..... | 25 |
| 3.3.5. Tabel Materi..... | 26 |
| 3.3.6. Tabel Latihan..... | 27 |
| 3.3.7 Tabel Soal..... | 27 |
| 3.4. Relasi Tabel..... | 28 |
| 3.5. Rancangan Aplikasi..... | 29 |
| 3.5.1. Rancangan Home..... | 29 |
| 3.5.2. Rancangan Artikel..... | 30 |
| 3.5.3. Rancangan Form Materi..... | 30 |

| | |
|---|-----------|
| 3.5.4. RancanganForm Demo..... | 31 |
| 3.5.5. Rancangan Register..... | 31 |
| 3.5.6. Rancangan Login User..... | 32 |
| 3.5.7.Rancangan Form Tes..... | 33 |
| 3.5.8.Rancangan Form Soal..... | 33 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM..... | 34 |
| 4.1. Implementasi Sistem..... | 34 |
| 4.1.1. Halaman Login..... | 35 |
| 4.1.2..... | Hala |
| man Register..... | 37 |
| 41.11.3..... | Jawab |
| Soal.Php..... | 40 |
| 4.2. Pembahasan Sistem..... | 43 |
| 4.2.1. Halaman Tampilan Login..... | 44 |
| 4.2.2. Form Panduan dan Data User..... | 45 |
| 4.2.3. Form Register..... | 46 |
| 4.2.4. Kuis..... | 47 |
| 4.2.5. Form Hasil Test..... | 48 |
| 4.2.6.Nilai User..... | 49 |
| BAB V KESIMPULAN..... | 51 |
| 1.1.15.1..... | Kesi |
| mpulan..... | 51 |
| 5.2. Saran..... | 51 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 52 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2.1. Siklus Kerja Mesin Motor 2 Tak..... | 8 |
| Gambar 2.2. Perbandingan Web Aplikasi Tradisional Dengan Ajax..... | 15 |
| Gambar 3.3. Diagram Konteks..... | 17 |
| Gambar 3.4. Flowchart Kuis..... | 19 |
| Gambar 3.5. Flowchart Nilai..... | 21 |
| Gambar 3.6. Flowchart Register..... | 22 |
| Gambar 3.7. Relasi Tabel..... | 28 |
| Gambar 3.8. Rancangan Home..... | 29 |
| Gambar 3.9. Rancangan Form Artikel..... | 30 |

| | |
|--|----|
| Gambar 3.10. Rancangan Form Materi..... | 30 |
| Gambar 3.11. Rancangan Form Demo..... | 31 |
| Gambar 3.12. Rancangan Register..... | 32 |
| Gambar 3.13. Rancangan Login User..... | 32 |
| Gambar 3.14. Rancangan Form Test..... | 33 |
| Gambar 3.15. Rancangan Form Soal..... | 33 |
| Gambar 4.16. Form Login..... | 44 |
| Gambar 4.17. Form Panduan dan Data User..... | 45 |
| Gambar 4.18. Form Register..... | 45 |
| Gambar 4.19. Form Soal..... | 47 |
| Gambar 4.20. Form Hasil Test..... | 48 |
| Gambar 4.21. Form Nilai..... | 49 |
| Gambar 4.22. hasil testimonial user..... | 50 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 2.1. Tabel Penelitian Sebelumnya..... | 6 |
| Tabel 3.2. Tabel Artikel..... | 24 |
| Tabel 3.3. Tabel Admin..... | 25 |
| Tabel 3.4. Tabel Anggota..... | 25 |
| Tabel 3.5. Tabel Nilai..... | 26 |
| Tabel 3.6. Tabel Materi..... | 26 |
| Tabel 3.7. Tabel Latihan..... | 27 |
| Tabel 3.8. Tabel Soal..... | 27 |

