

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dompu merupakan sebuah kerajaan kuno di Indonesia. Kerajaan ini terletak di antara kabupaten Bima dan kabupaten Sumbawa saat ini, yang terletak di pulau Sumbawa provinsi Nusa Tenggara Barat (NTB), Dompu yang dulunya di kenal sebagai kota kerajaan dan kini sudah menjadi kabupaten Dompu atau daerah Dompu. Dompu adalah sebuah daerah kecil yang begitu kaya dengan tempat wisata, baik itu wisata kuliner maupun wisata alam seperti gunung, pantai, dll, yang perlu di kembangkan dan di lestarikan.

Dompu memang memiliki kekayaan wisata yang begitu banyak, namun tempat wisata yang berada di daerah Dompu masih banyak yang belum di ketahui oleh para wisatawan yang berdomisili diluar daerah Dompu di karenakan tempat wisata yang berada di daerah Dompu belum *terekspor* sehingga sebagian besar wisatawan yang berada di luar daerah Dompu atau di seluruh Indonesia belum mengetahui hal itu. Untuk itu pemanfaatan informasi wisata sangat membantu para wisatawan yang ingin berkunjung di beberapa tempat wisata yang berada di daerah Dompu.

Informasi wisata daerah Dompu sangat diperlukan sebagai sarana penyampaian informasi baik itu untuk masyarakat dan para wisatawan, pada

website ini juga merupakan suatu bentuk promosi untuk menarik perhatian wisatawan lokal maupun wisatawan asing untuk berwisata di daerah Dompus Nusa Tenggara Barat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan Latar Belakang di atas diperoleh rumusan masalah Bagaimana proses berjalannya suatu informasi wisata daerah dompu, maka dapat ditarik suatu permasalahan yaitu :

1. Bagaimana membuat aplikasi web pengelolaan pariwisata di daerah dompu.
2. Bagaimana membuat forum pada aplikasi web untuk pengelolaan pariwisata di daerah Dompus NTB.

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup pada masalah ini adalah sebagai berikut :

1. Lokasi objek penelitian di daerah Dompus Nusa Tenggara Barat(NTB).
2. Informasi wisata yang di tampilkan adalah informasi wisata yang berada di daerah Dompus Nusa Tenggara Barat(NTB).
3. Proses memasukkan data wisata bisa dilakukan oleh admin.
4. Informasi wisata dapat dilihat oleh user.
5. Data anggota dapat di lihat oleh user.
6. Aplikasi ini menyediakan fasilitas *chatting/forum*.

7. Aplikasi ini menyediakan Peta lokasi untuk menampilkan rute lokasi wisata dan mengetahui jarak antar pengguna ke lokasi.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini untuk membantu masyarakat atau para wisatawan yang belum mengetahui tempat berwisata yang berada di daerah Dompu Nusa Tenggara Barat (NTB), dan untuk memberikan informasi kepada para wisatawan yang ingin berkunjung di beberapa tempat wisata yang berada pada daerah Dompu.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah untuk mempermudah wisatawan mengetahui informasi wisata alam dan wisata kuliner yang ada di daerah Dompu NTB.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini mencakup Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Ruang Lingkup, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bab ini menjelaskan Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori yang dibutuhkan dalam proses analisis permasalahan.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisi Bahan/Data, Peralatan, Prosedur dan Pengumpulan Data, dan Analisis dan Rancangan Sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi Implementasi dan Uji Coba Sistem yang membahas implementasi dari metode yang digunakan beserta kelebihan dan kekurangan yang diperoleh serta pengujian menggunakan perancangan aplikasi web untuk pengelolaan pariwisata di daerah dompu NTB, dan Pembahasan membahas kajian/bahasan tentang hasil pengujian dan dikaitkan dengan penelitian lain/tinjauan pustaka.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi Kesimpulan yang berisi jawaban dari pertanyaan penelitian yang dinyatakan dalam perumusan masalah, dan Saran yang berisikan simpulan yang perlu dilanjutkan atau direalisasikan.