

SKRIPSI

**APLIKASI WEB UNTUK PENGELOLAAN PARIWISATA DI
DAERAH DOMPU NTB**



Di susun oleh :

MOH RIZWAN

NIM : 125410170
Jurusan : Teknik Informatika
Jenjang : Strata Satu (S1)

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER AKAKOM
YOGYAKARTA**

2017

SKRIPSI

**APLIKASI WEB UNTUK PENGELOLAAN PARIWISATA DI
DAERAH DOMPU NTB**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Strata Satu

(S1) Program Studi Teknik Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

AKAKOM

Yogyakarta

Disusun Oleh :

MOH RIZWAN

Nomor Mahasiswa : 125410170

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER AKAKOM**

YOGYAKARTA

2017

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : APLIKASI WEB UNTUK PENGELOLAAN PARIWISATA
DI DAERAH DOMPU NTB

Nama : MOH RIZWAN

NIM : 125410179

Jurusan : Teknik Informatika

Semester : Ganjil

Jenjang : Strata Satu (S1)

Telah diperiksa dan disetujui

Yogyakarta, Januari 2017

Mengetahui/menyetujui

Dosen Pembimbing



Cuk Subyantoro, S.Kom., M.Kom.

HALAMAN PERSEMBAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI WEB UNTUK PENGELOLAAN PARIWISATA

DI DAERAH DOMPU NTB

Telah diuji didepan Dosen Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima sebagai syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Komputer Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta

Yogyakarta, Januari 2017

Mengesahkan,

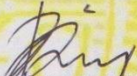
Dewan Penguji

Tanda Tangan

1. Danny Kriestanto, S.Kom., M.Eng



2. Erna Hudyanti P., S.Si., M.Si



3. Cuk Subiyantoro, S.Kom., M.Kom



Mengetahui, 12 2 FEB 2017

Ketua Jurusan TI/SI



Ir. M. Guntara., M.T.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya tulis ini kupersembahkan untuk :

Kedua orang tua, yang telah memberikan dukungan moril maupun materi serta do'a yang tiada henti untuk kelancaran dan kesuksesan saya melewati masa-masasulit, karena tiada kata seindah lantunan do'a dan tiada do'a yang paling khusuk selain do'a yang terucap dari orang tua.

Teman-teman seperjuangan yang sudah berbagi ilmu, pengalaman dan kebersamaan selama ini sehingga saya dapat bertahan di kota perantauan ini dengan para sahabat irawan, coach anis, faisal, adhim, David Barujary F, habib, aldy, arif, Deni, ibonk, iman ustad, dan masih banyak lagi yang tidak dapat saya sebutkan satu-persatu.

Terimakasih kepada Sri Ainunita yang selalu memberi semangat, dorongan yang tiada henti-hentinya sehingga membuat saya untuk selalu berjuang untuk melewati masa-masa sulit dalam mengerjakan tugas akhir ini.

HALAMAN MOTTO

- Optimisme adalah keyakinan yang membawa pada pencapaian. Tak ada yang dapat dilakukan tanpa harapan dan kepercayaan diri.

~Moh Rizwan

- Keberhasilan adalah sebuah proses. Niatmu adalah awal keberhasilan. Peluh keringatmu adalah penyedapnya .Tetesan air matamu adalah pewarnanya. Doamu dan doa orang-orang disekitarmu adalah bara api yang mematangkannya. Kegagalan disetiap langkahmu adalah pengawetnya. aka dari itu, bersabarlah! Allah selalu menyertai orang-orang yang penuh kesabaran dalam proses menuju keberhasilan. ~ (Mahatma Gandhi)

INTISARI

Permasalahan yang terjadi pada daerah dompu adalah tidak adanya Website resmi dari dinas pariwisata dompu sebagai sumber informasi wisata untuk membantu pengetahuan para wisatawan sehingga sebagian besar wisatawan lokal maupun wisatawan asing tidak mengetahui tempat wisata yang berada di daerah dompu.

Aplikasi ini menyediakan informasi tentang wisata yang ada di daerah Dompu, baik informasi wisata kuliner maupun wisata alam, beserta dengan lokasi wisata untuk mempermudah, Aplikasi ini juga dapat membantu wisatawan atau pengunjung untuk saling berkomunikasi atau berdiskusi dengan adanya fasilitas *Chatting* sehingga dapat berbagi pengetahuan informasi satu sama lain. Aplikasi dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP untuk memudahkan dalam pembuatan aplikasi web untuk pengelolaan pariwisata di daerah dompu ini, dan untuk keperluan dalam menyimpan data aplikasi ini menggunakan basis data MySQL, aplikasi ini dapat dijalankan pada browser Chrome, dan Firefox.

Aplikasi ini digunakan sebagai alat bantu dalam menyampaikan informasi wisata dompu kepada para wisatawan yang ingin berkunjung di berbagai tempat wisata yang berada di daerah dompu baik itu wisata kuliner maupun wisata alam, dengan adanya fasilitas forum/*chatting* dan peta lokasi wisata akan mempermudah wisatawan untuk mengetahui keberadaan lokasi wisata dompu.

Kata Kunci : *Peta Lokasi, Chatting, PHP, Wisata Dompu*

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur panjatkan kehadirat Allah Swt, karena dengan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan sebaik-baiknya yang berjudul **“APLIKASI WEB UNTUK PENGELOLAAN PARIWISATA DI DAERAH DOMPU NTB”**.

Dalam penulisan tugas akhir ini tentunya tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penulisan tugas akhir ini, antara lain :

1. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta sekaligus dosen pembimbing tugas akhir yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, dan semangat dalam penyusunan tugas akhir ini.
 2. M.Guntara, Ir., M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Jenjang Strata Satu (S1) di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
 3. Kepada kampus stmik akakom yang telah menerima dan menampung saya sehingga saya dapat berkuliah dan mendapatkan ilmu.
 4. Kedua orangtua saya serta sahabat-sahabat yang tidak dapat disebutkan namanya satu-persatu, terima kasih atas segala bantuan dan dukungannya.
- Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini jauh dari sempurna, oleh karena itu

semua kritik dan saran yang bersifat membangun sangatlah diharapkan. Semoga hasil karya tulis ini bisa memberikan manfaat bagi pengunjung wisata dompu.

Yogyakarta, Januari 2017

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN DAN MOTTO	iv
KATA PENGANTAR	vi
INTISARI	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN.	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Ruang Lingkup	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Sistematik Penulisan	3

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	5
2.1. Tinjauan Pustaka	5
2.2. Dasar Teori.....	6
2.2.1. Wisata Daerah Dompu	6
2.2.2. Internet.....	6
2.2.3. PHP (hypertext preprocessor)	7
2.2.4. Mysql.....	7
2.2.5. DAD (Diagram Alir Data).....	8
2.2.6. CSS (Cascading style sheet).....	9
2.2.7. HTML (hypertext markup language)	9
2.2.8. OSM (Open street map).....	10
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	11
3.1. Bahan/Data.....	11
3.2. Peralatan.....	11
3.2.1. Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	11
3.2.2. Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	12
3.3. Prosedur Pengumpulan Data.....	12
3.4. Analisis dan Rancangan Sistem	13
3.4.1. Analisis Kebutuhan Masukan (<i>Input</i>)	13
3.4.2. Analisis Kebutuhan Proses	14
3.4.3. Analisis Kebutuhan <i>Output</i>	14

3.4.4. Analisis Kebutuhan <i>Hardware</i>	15
3.1.5. Analisis Kebutuhan <i>Software</i>	15
3.5. Perancangan Sistem	16
3.5.1. Diagram Konteks.....	16
3.5.2. Data Flow Diagram	17
3.5.3. Basis Data.....	18
3.5.4. Relasi Atara Tabel	22
3.5.5. Perancangan antar muka.....	22
3.5.5.1. Halaman Home.....	22
3.5.5.2. Halaman Informasi Wisata.....	23
3.5.5.3. Halaman Anggota.....	25
3.5.5.4. Halaman Galery.....	26
3.5.5.4. Halaman Peta Lokasi.....	27
3.5.5.5. Halaman Login <i>Chat</i>	27
3.5.5.6. Halaman <i>Chatting</i>	28
3.5.5.7. Halaman Login Admin.....	28
3.5.5.8. Halaman Admin	29
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM.....	30
4.1. Implementasi Sistem	30
4.1.1. Kode Wisata.....	30
4.1.2. Kode Anggota.....	32

4.1.3. Kode Peta Lokasi.....	34
4.1.4. Kode Forum/ <i>Chatting</i>	38
4.2. Pembahasan Sistem	39
4.2.1. Pengujian Program	39
4.2.2. Halaman Info Wisata	40
4.2.3. Halaman Anggota	43
4.2.4. Halaman Peta Lokasi.....	43
4.2.5. Halaman Gallery	42
4.2.6. Halaman Login Forum/ <i>Chatting</i>	45
4.2.7. Halaman Forum/ <i>Chatting</i>	45
4.2.8. Halaman Admin	46
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	48
5.1. Kesimpulan	48
5.2. Saran	48
DAFTAR PUSTAKA	49

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Diagram Konteks	17
Gambar 3.2	Data Flow Diagram	18
Gambar 3.3	Relasi Tabel.....	22
Gambar 3.4	Halaman Home.....	23
Gambar 3.5	Halaman Wisata Alam	24
Gambar 3.5	Halaman Wisata Kuliner	25
Gambar 3.7	Halaman Anggota.....	26
Gambar 3.8	Halaman Galery.....	26
Gambar 3.9	Halaman Peta Lokasi.....	27
Gambar 3.10	Halaman Login <i>Chatting</i>	27
Gambar 3.11	Halaman <i>Chatting</i>	28
Gambar 3.12	Halaman Login Admin.....	28
Gambar 3.13	Halaman Admin	29
Gambar 4.1	Tampilan Menu Utama.....	40
Gambar 4.2	Tampilan Menu Wisata Alam	41
Gambar 4.3	Tampilan Menu Wisata Kuliner.....	42
Gambar 4.4	Tampilan Menu Anggota	43
Gambar 4.5	Tampilan Menu Peta Lokasi	44
Gambar 4.6	Tampilan Menu Gallery	44
Gambar 4.7	Tampilan Login Anggota/ <i>Chatting</i>	45

Gambar 3.8 Tampilan Halaman <i>Chatting</i>	46
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Admin	47

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Struktur Tabel Perbandingan Tinjauan Pustaka	5
Tabel 3.1	Struktur Tabel Admin	18
Tabel 3.2	Struktur Tabel Anggota	19
Tabel 3.3	Struktur Tabel Wisata	19
Tabel 3.4	Struktur Tabel <i>Chattin</i>	20
Tabel 3.5	Struktur Tabel Forum	20
Tabel 3.6	Struktur Tabel Gallery	21
Tabel 3.7	Struktur Tabel Kategori	21