

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Informasi sangat dibutuhkan oleh manusia sebagai bentuk yang berguna dalam sarana untuk membantu meningkatkan kreatifitas dan aktifitas dalam pekerjaan. Sistem informasi yang akurat dan efektif dalam kenyataannya selalu berhubungan dengan pengolahan informasi berbasis pada komputer. Dengan menggunakan alat bantu teknologi komputer, semua pekerjaan akan diselesaikan secara cepat dan tepat.

Dengan banyaknya kompititor dan jangkauan area penjualan yang kurang luas pada era globalisasi ini mengharuskan kerajinan Home Industri membuat suatu inovasi agar pendistribusian hasil karyanya menjadi lebih baik. Di dalam kerajinan Home Industri ini merupakan usaha yang bergerak di bidang kerajinan pahat untuk furniture, Home Industri ini sudah berjalan sekitar 10 tahun..

Belum adanya sistem informasi penjualan kerajinan tangan di Home Industri ini membuat pengrajin hanya bisa memasarkan di sekitar Bantul. Untuk proses penjualannya harus menunggu pesanan terlebih dahulu melalui telfon atau sms, kemudian pengrajin membuat pesananan tersebut. Tingginya minat masyarakat akan produksi buatan tangan menjadi salah satu alasan untuk dibuat sistem ini agar mempermudah penjualan dan pendistribusian hasil karya yang telah dibuat oleh pengrajin sendiri.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah pada tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi ini dapat membantu kerjainan Home Industri ini memasarkan hasil karyanya ke area yang lebih luas.
2. Bagaimana suatu sistem informasi dapat memberikan kemudahan dalam melihat produk-produk lama sampai yang terbaru, daftar harga dan pemesanannya yang lebih cepat, lengkap, serta dapat diakses dari mana saja dengan menggunakan media internet yang dapat memberikan kemudahan pelayanan, sehingga konsumen akan merasa nyaman dan puas tanpa mengeluarkan tenaga dan waktu datang langsung ke tempat produksinya.
3. Bagaimana sistem ini dapat membuat laporan transaksi dalam penjualan hasil karya.

1.3 Ruang Lingkup

Agar tercapai tujuan sesuai dengan apa yang diharapkan, maka diperlukan suatu batasan masalah yang membatasi masalah-masalah yang akan dicoba untuk mendapatkan solusinya. Adapun batasan masalah dari topik penelitian ini yaitu sistem informasi penjualan kerajinan tangan di home industri berbasis web, yaitu:

1. Membuat sistem penjualan hasil kerajinan dan pembelian di kerajinan tangan Home Industri.
2. Dalam sistem ini proses pembayarannya bisa di bayar tunai dan bisa juga lewat transaksi via tranfer bank, dengan si pemesan mencetak bukti pemesanan yang ada di halaman web.

3. Dalam sistem ini pemesan harus mentransfer uang paling lambat dalam 6 jam setelah pemesanan.

1.4 Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dan manfaat dari pelaksanaan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat sistem informasi penjualan kerajinan tangan berbasis web.
2. Menyediakan tempat untuk promosi produk baru dari Home Industri yang sudah ada di dalam web.
3. Mempermudah proses pemesanan produk kerajinan tangan di tempat Home Industri.
4. Mempermudah customer untuk melihat barang kerajinan tangan di Home Industri di dalam web yang akan di buat.

1.5 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

- Berisi Tinjauan Pustaka : menggambarkan tentang metode dan teknik yang dipakai dalam penelitian yang mempunyai permasalahan serupa atau mirip penelitian.
- Dasar Teori : Berisi teori dasar yang mendukung penulisan karya ilmiah.

BAB III METODE PENELITIAN

Berisi Berisi kerangka untuk penyelesaian masalah.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Berisi cuplikan implementasi sistem yang sudah dibuat.

BAB V PENUTUP

- Kesimpulan berisi hasil dari penelitian yang menjawab batasan, tujuan, kelemahan sistem mengacu pada implementasi sistem
- Saran berisi alternatif pengembangan sistem atau lebih lanjut.