BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kemajuan perkembangan komputer dan telekomunikasi telah merubah cara hidup masyarakat di dunia dalam menjalankan aktivitas sehari-hari. Keberadaan dan peranan teknologi informasi di segala sektor kehidupan yang memasuki era globalisasi lebih cepat dari yang dibayangkan. Dampaknya tidak hanya berpengaruh pada sisi makro ekonomi dan politik masing-masing negara, tetapi lebih jauh telah merasuki aspek-aspek sosial budaya manusia. Tidak berlebihan jika dikatakan bahwa perkembangan komputer telah membawa dunia ke sebuah era baru yaitu abad informasi. Dari sekian banyak sektor kehidupan manusia yang dipengaruhi oleh kehadiran teknologi informasi, organisasi atau institusi berorientasi bisnis (perusahaan) merupakan entiti yang paling banyak mendapatkan manfaat.

Berdasarkan observasi pada bagian bendahara gaji di STMIK AKAKOM, pada bagian tersebut kendala yang dihadapi oleh bendahara gaji adalah menyediakan informasi gaji dosen yang dapat diakses dari lingkungan kerja dosen. Hal ini mengakibatkan beberapa permasalahan terkait informasi yang dihasilkan yaitu: kecepatan, ketepatan waktu dan serta tidak adanya integrasi data serta penyimpanan berupa basis data yang berkualitas. Masalah tersebut mengakibatkan terjadinya

inkonsistensi dan redudansi data karena belum terintegrasi dengan bagian kepegawaian dan bagian keuangan yang secara tidak langsung berakibat pada keterlambatan pembayaran gaji dan untuk hak akses informasi gaji pada dosen juga terbatas. Untuk mengatasi masalah tersebut dibutuhkan suatu alat bantu (tools) yang ditunjang dengan database yang terintegrasi kepada bagian bagian kepegawaian yang menunjang proses penggajian, sehingga diharapkan mampu membantu mengurangi inkonsistensi dan redudansi data yang mengakibatkan terjadinya keterlambatan penggajian, mempermudah pembuatan laporan penggajian dan slip gaji serta membantu dosen memiliki hak akses sedikit lebih luas dari sebelumnya untuk kebutuhan informasi gaji mereka selama bekerja di STMIK AKAKOM.

Hybrid sendiri pada dasarnya merupakan makna dari campuran, yang artinya sistem yang akan di buat mampu berjalan di dua platform dengan kegunaan yang berbeda, yaitu pengolahan gaji yang di lakukan menggunakan desktop dan melihat informasi menggunakan mobile dan pada dasarnya sistem ini bisa dikatakan hybrid karna dihubungkan oleh database yang sama. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka akan dibuat suatu rancangan aplikasi yang mencakup tentang honor atau penggajian dosen yang mengajar, bahkan dosen yang memiliki jabatan khusus yang diharapkan dapat membantu mengurangi permasalahan ini dengan sistem penggajian yang akan dibuat.

1.2. Rumusan Masalah

1. Bagaimana membangun rekayasa sistem informasi penggajian yang mampu mengurangi terjadinya kesalahan user dalam penginputan data gaji?

2. Bagaimana sistem penggajian mampu memberi solusi kepada dosen tetap di STMIK AKAKOM dalam mengakses informasi gaji?

1.3. Ruang Lingkup

1. Sistem hanya memberikan informasi gaji dosen.

2. Pengguna sistem ini di antaranya Bagian Kepegawaian, Bagian Keuangan, Kepala Bagian Akuntansi dan Keuangan dan Seluruh Dosen di STMIK AKAKOM.

   a. Bagian Kepegawaian

      - Menginputkan Data Dosen

   b. Bagian Keuangan

      - Mengolah data gaji para dosen

   c. Kepala Bagian Akuntansi & Keuangan

      - Mengelola Laporan Penggajian

d. Dosen

- Penerima Gaji dan Infromasi Gaji berupa Slip Gaji dan melalui aplikasi penggajian dari smartphone.

3. Komponen-komponen yang di miliki dosen antara lain;

   a. Id (NIP atau NPP)
   b. Masa Jabatan
   c. Golongan
   d. Jabatan Struktural
   e. Jabatan Fungsional
   f. Data EWMP
   g. Potongan-potongan
   h. Tunjangan-tunjangan

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah:

1. Merancang dan mengembangkan aplikasi penggajian dosen yang mampu meghasilkan laporan penggajian yang berguna bagi dosen dan Kepala Bagian Keuangan.

1.5. Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi semua pihak, yaitu:

1. Peneliti
   a. Dapat memahami konsep Aplikasi Penggajian dosen secara umum
   b. Dapat memahami rancang bangun Aplikasi Penggajian secara umum
2. Bagian Keuangan STMIK AKAKOM
   a. Memberikan kontribusi dalam membantu pengelolaan data penggajian dosen.
   b. Mendapatkan informasi seputar penggajian dosen secara cepat dan mudah.
3. Dosen
   a. Membantu mendapatkan gaji serta laporan penggajian tepat pada waktu yang diinginkan.
   b. Membantu dosen melihat kembali informasi seputar gaji dengan rincian yang jelas baik dari slip gaji maupun dari smartphone.

1.6. Sistematika Penulisan

Bab I : Pendahuluan

Berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penitian dan sistematika penulisan.

Bab II : Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori

Bab ini berisi teori-teori pendukung penganalisaan dan pengembangan sistem, yang meliputi: pengembangan sistem, perancangan sistem, konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, pengertian UML dan JAVA, penggambaran sistem dengan menggunakan UML dan JAVA serta teori-teori lainnya yang digunakan untuk mendukung penganalisaan dan pengembangan sistem baru yang diusulkan

Bab III : Pembahasan

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum proses penggajian di STMIK AKAKOM, tata laksana sistem yang berjalan, permasalahan yang dihadapi, dan alternatif pemecahan masalah,diantaranya tata laksana sistem yang diusulkan menggunakan *Unified Modeling Language (UML),* desain tampilan sistem yang diusulkan.

Bab IV: Implementasi dan Pembahasan

Pada bab ini menguraikan tentang implementasi sistem yang dianggap penting atau inti dari penelitian yang sesuai dengan rancangan dan berdasarkan komponen/tools/bahasa pemrograman yang dipakai.

Bab V: Penutup

ini berisi tentang kesimpulan hasil analisa dan rancangan sistem dalam rangka menjawab tujuan penelitian yang diajukan, serta saran-saran yang penulis berikan untuk lebih memaksimalkan kinerja sistem baru.