

BAB I

PEDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Bangsa Indonesia dengan kebinekaannya sudah pasti memiliki berbagai macam ragam suku, adat isitiadat dan budaya yang berbeda beda. Begitu juga dengan bahasa, setiap suku pasti memiliki bahasa yang berbeda-beda pula sebagai alat untuk berkomunikasi dengan masyarakat lain. Suku Kei merupakan salasatu suku bangsa yang berada di Negara Republik Indonesia ini tepatnya Kabupaten Maluku Tenggara atau yang biasa di sebut kota Tual (langgur). Kepulauan Kei secara astronomi terletak pada koordinat : 131° - 133° bujur timur dan 5° - 6° lintang selatan. kepulauan Kei merupakan gugusan pulau -pulau kecil yang terdiri dari 66 pulau, 13 pulau diantaranya berpenghuni, memiliki sumberdaya kelautan dan perikanan yang melimpah serta kondisi pulau-pulau kecil dan pesisir yang indah permai karena di kelilingi pasir putih.

Daerah yang masih kental dengan adat istiadat, kepulauan kei banyak menyimpan potensi alam dan icon wisata yang cukup menarik bagi para wisatawan lokal maupun mancanegara contohnya pantai pasir panjang (ngurbloat *beach*) yang merupakan pasir terhalus nomor dua di dunia, Pulau Bair (*Baer*), Bukit Masbait dan masih banyak lagi. Bermula dari tujuan wisata ini menuntut penulis untuk bisa memberikan kemudahan untuk mengetahui dan memahami bahasa – bahasa lokal setempat, selain itu rasa ingin tau dari berbagai macam bahasa yang di pelajari yang mana bahasa itu terdapat dalam bahasa lokal

maupun internasional terdapat peluang yang sangat luas dalam membuat aplikasi yang membantu penggunaannya dalam berkomunikasi.

Seiring berjalannya waktu perkembangan teknologi sekarang ini kita dituntut untuk bisa beradaptasi dengan perkembangan tersebut, kemajuan teknologi khususnya *smartphone* dengan sistem operasi android telah berkembang dengan sangat pesat dan melekat dalam kehidupan masyarakat saat ini, untuk itu diperlukan adanya kamus digital dalam tiga bahasa, bahasa Kei – Indonesia dan Inggris berbasis android.

Dengan melihat permasalahan tersebut, saya bermaksud membuat “*Aplikasi Kamus Kei-Indonesia-Inggris Berbasis Android*” yang diharapkan dengan adanya kamus digital tersebut dapat mempermudah pengguna untuk mendapatkan arti terjemahan dari kosakata yang dicari.

1.2 Rumusan Masalah

Dari Latar belakang yang telah dijabarkan diatas, maka permasalahan yang akan diselesaikan adalah bagaimana membuat aplikasi kamus bahasa Kei-Indonesia –Inggris yang berbasis android dan dapat menggaplikasikannya pada *handpone* dengan baik dan sesuai dengan tujuan serta dapat digunakan untuk mencari kosakata baik dalam bahasa Kei-Indonesia maupun Inggris.

1.3 Ruang Lingkup

Dari rumusan masalah diatas agar sesuai dengan tujuan dan tidak menyimpang maka diberi ruang lingkup sebagai berikut :

- a. Kamus Bahasa Kei-Indonesia-Inggris dan sebaliknya

b. Fitur yang disesuaikan kamus ini meliputi :

- Terjemahan kata
Merupakan fitur untuk menerjemahkan kata dari bahasa Kei-Indonesia-Inggris dan sebaliknya
- Menampilkan cara baca pada bahasa Kei dan Inggris
- Aplikasi ini hanya Kompatibel dengan ponsel yang berbasis android dengan versi 4.1 dan selebihnya

c. Aplikasi berjalan dalam kondisi *offline*

d. Update secara *online*

e. Hasil terjemahan hanya dapat berbentuk kata bukan kalimat.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat suatu aplikasi kamus digital berbasis android yang dapat digunakan untuk mempermudah mencari kosa kata hasil terjemahan baik dalam bahasa Kei – Indonesia ataupun dalam bahasa Inggris.

1.5 Manfaat Penelitian

a. Bagi Penyusun Sebagai suatu hasil karya dari ilmu yang didapat selama masa perkuliahan dimana karya tersebut dapat bermanfaat untuk orang lain.

b. Bagi Masyarakat Membantu bagi mereka yang sedang atau ingin belajar bahasa kei dalam menemukan kosa – kata dalam bahasa Inggris maupun dalam bahasa Indonesia.

c. Bagi STIMIK AKAKOM dapat menjadi bahan referensi untuk lebih dikembangkan lagi ke depannya.

1.6 Sitematika Penulisan

Penulisan ini disusun dalam beberapa bab , yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bagian ini berisikan latar belakang masalah ,rumusan masalah, batasan masalah , manfaat penelitian, sitematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Bagian yang menguraikan secara garis besar tentang teori dasar yang berkaitan secara langsung dengan masalah yang diteliti dan perbandingan aplikasi yang yang dibuat dengan aplikasi yang sebelumnya.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bagian ini menjelaskan secara lengkap, setiap langkah eksperimen yang dilakukan dalam penelitian terdiri dari analisis kebutuhan yang di gunakan, permodelan dan perancangan tampilan awal.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bagian ini menguraikan tentang implementasi sistem yang dianggap penting atau inti dari penelitian yang sesuai dengan rancangan dan berdasarkan komponen/tools/bahasa pemrograman yang dipakai.

BAB V PENUTUP

Bagian ini menjelaskan tentang kesimpulan dan saran dari hasil penelitian yang menjawab tentang masalah keunggulan dan kelemahan sistem megacu pada produk lain serta berisi alternatif pengembangan sistem lebih lanjut.