

**SKRIPSI**

**APLIKASI KAMUS KEI – INDONESIA - INGGRIS**

**BERBASIS ANDROID**



**WELHELMUS HEATUBUN**

**Nomor Mahasiswa : 155410016**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER AKAKOM**

**YOGYAKARTA**

**2017**

# **SKRIPSI**

## **APLIKASI KAMUS KEI – INDONESIA – INGGRIS BERBASIS ANDROID**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata (S1)**

**Program Studi Teknik Informaika**

**Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer**

**Akakom**

**Yogyakarta**

**Disusun Oleh**

**WELHELMUS HEATUBUN**

**Nomor Mahasiswa : 155410016**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

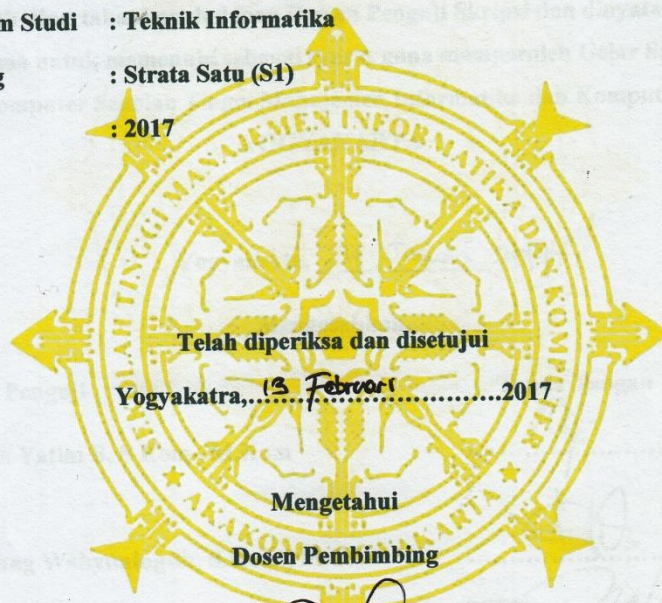
**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER AKAKOM  
YOGYAKARTA**

**2017**

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PERSETUJUAN

**Judul** : Aplikasi Kamus Kei – Indonesia – Inggris Berbasis Android  
**Nama** : Welhelmus Heatubun  
**Nomor mhs** : 155410016  
**Program Studi** : Teknik Informatika  
**Jenjang** : Strata Satu (S1)  
**Tahun** : 2017



Telah diperiksa dan disetujui  
Yogyakarta, 13 Februari 2017  
Mengetahui  
Dosen Pembimbing  
  
Indra Yatini B, S.Kom., M.Kom

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

APLIKASI KAMUS KEI – INDONESIA – INGGRIS  
BERBASIS ANDROID

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan  
diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana  
Komputer Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer  
YOGYAKARTA

Yogyakarta, 24 Januari 2017

Mengesahkan,

Dewan Penguji

1. Indra Yatini B, S.Kom., M.Kom

2. Endang Wahyuningsih, S.Kom., M.Cs

3. Y. Yohakim Marwanta, S.Kom., M.Cs

Tanda Tangan

.....  
*[Signature]*

.....  
*[Signature]* 13/1/17

.....  
*[Signature]*

Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika



16 FEB 2017

*[Signature]*  
Ir. M. Guntara, M.T.

## LEMBARAN PERSEMBAHAN

Tak terasa aku sudah memasuki semester 9, iya tepat sekali semester akhir dan sudah genap satu tahun setengah aku melanjutkan pendidikan Strata 1 (S1) di kota yang istimewa ini Yogyakarta, sebelumnya aku menempuh pendidikan Diploma 3 (D3) di kota asal ku Kota Ambon Manise. Semua orang juga tau kalo tugas akhir seorang mahasiswa adalah menyusun sebuah karya yang bernama SKRIPSI. Skripsi menjadi momok tersendiri dalam dunia perkuliahan. Segala proses demi proses tersulit mungkin berpusat pada penyusunan skripsi ini, dan Puji Tuhan tugas ku menyusun skripsi sudah sampai pada tahap sidang. yang di laksanakan lebih tepatnya hari Selasa, 24 Januari 2017. Aku bersyukur dengan segala kemudahan yang Tuhan Yesus berikan dalam proses penyusunan skripsi dan sidang selesai.

Skripsi ini special ku persembahkan untuk:

1. **Tuhan Yesus dan Ibu Maria** sampai saat ini aku masih sangat yakin dan percaya apa yang terjadi pada diriku ini semua atas kehendak-Mu. Terima kasih Tuhan telah Kau berikan kesempatan melewati suatu kehidupan dengan cara seperti ini.
2. **Bapak Fransiskus dan Ibu Fransina Heatubun**, aku bangga bisa diberi kesempatan hidup bersama kalian dalam satu ikatan keluarga. Aku diam selama ini bukan berarti aku tidak tahu perjuangan kalian untukku agar sampai seperti ini. Maaf bila selama ini aku hanya menjadi anak yang banyak memberi kesusahan dan sering menguras airmata kalian. Ini untuk kalian, bapa, mama. Terima kasih telah menjadi Bapak dan Ibu terhebat di dunia ini.
3. **Untukmu Diana dan Gabriel Istri dan Anak Tercinta**, sampai skripsi ini mampu ku selesaikan aku bersyukur engkau bagian dari tulang rusuk dan darah daging diriku. Terima kasih atas segenap cinta, kasih sayang, semangat, nasihat, juga kritikan yang tiada henti terngiang di gendang telingaku, Kalianlah tempatku bersandar kala aku kebingungan.
3. **Buat Kakak Erick, Kakak Nel dan Adik Ayu yang super Irit juga semua keluarga besarku Alvares, Anona, ello, Bp Plato, Mama Eva, Tete Tom dan Nenek Yoke terutama yang sudah pergi mendahului kita semua Tete Salvator Samderubun**, betapa bahagianya bisa menjadi salah satu bagian dari kalian.

## **HALAMAN MOTTO**

*Buluh yang patah terkulai tidak akan di putuskan-Nya dan  
sumbuh yang pudar nyalah-Nya tidak akan di padamkan-Naya*

*“Matius 12:20-21”*

## INTISARI

Ragam suku bangsa Indonesia memiliki corak budaya yang berbeda-beda diantaranya adalah bahasa. Bahasa merupakan alat untuk berkomunikasi dengan masyarakat lain agar kita dapat mengerti apa yang di sampaikan. Pulau Kei sekarang menjadi salah satu tujuan wisata yang wajib di kunjungi wisatawan lokal maupun manca Negara karena keindahan alamnya.

Kamus Bahasa Kei – Indonesia – Inggris yang berisikan kata-kata yang diterjemahkan dalam tiga bahasa dimana sangat berguna dalam berkomunikasi bagi para wisatawan dan anak-anak generasi mudah Kei (evav) yang sampai saat ini belum megetahui bahasa Kei sebagai bahasa adat.

Dengan Kemajuan teknologi di bidang Informatika, dibuat suatu aplikasi untuk lebih mempermudah pengguna mempelajari serta mencari arti kata per kata. Bahasa ini, di aplikasikan menggunakan bahasa pemrograman Java berbasis Android dan berjalan pada Android versi Jelly Bean dan Kitkat. Android merupakan sistem operasi berbasis linux yang dirancang untuk perangkat seluler layar sentuh, seperti Telepon Pintar(*Smartphone*) dan Komputer Tablet. Aplikasi ini diberi judul “Aplikasi Kamus Kei Indonesia Inggris berbasis android”. Perancangan pada aplikasi ini, menggunakan pemodelan UML(*Unified Modeling Language*).

**Kata Kunci** : Pulau Kei, Bahasa, Kamus, Android

## KATA PENGANTAR

Dengan segala kerendahan hati Penulis panjatkan kehadiran Tuhan yang Maha Esa, karena atas berkat dan penyertaan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan baik. Dengan segala keterbatasan dan kekurangan penulis berusaha menyusun Skripsi ini, penulisan ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan Studi Strata Satu (S1), Teknik Informatika pada STMIK AKAKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari sungguh bahwa penulisan ini masih jauh dari kesempurnaannya oleh karena itu penulis sangat mengharapkan kritik, saran dan masukan demi kesempurnaan penulisan ini. Untuk itu melalui kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terima kasih dan penghargaan sedalam-dalamnya kepada :

1. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom.,M.Kom selaku Ketua STMIK AKAKOM Yogyakarta
2. Ir.M.Guntara,M,T, selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika dan juga Indra Yatini B, S.Kom., M.Kom sebagai dosen pembimbing yang telah memberikan petunjuk, saran dan masukan dalam proses penyusunan Skripsi ini.
3. Seluruh bapak dan ibu atas segala ilmu yang telah di berikan penuh kesabaran dan keiklasan selama penulis kuliah di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta
4. Ibu Endang Wahyuningsih, S.Kom.,M.Cs. Y.Yohakim Marwanta, S.Kom., M.Cs Selaku Tim Penguji yang telah memberikan saran dan masukan kepada penulis demi penyempurnaan akan penulisan ini.



5. Secara khusus Papa dan Mama tercinta yang dengan penuh kasih sayang memberikan dukungan, doa dan nasehat serta didikan kepada penulis.
6. Spesial buat sahabat dan teman hidupku Diana serta Gabriel dan seluruh keluarga Heatubun yang selalu menjadi penyemangat buat penulis sehingga penulisan ini dapat selesai dengan baik.
7. Rekan – rekan mahasiswa, teman- teman jurusan Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta dan semua pihak yang tidak disebutkan namanya yang selalu membantu penulis dan memberikan saran serta masukan bagi penulis dari mulai kuliah sampai selesainya penulisan Skripsi ini.

Demikian atas penyusunan Skripsi ini, semoga dapat bermanfaat. Atas perhatian diucapkan terima kasih.

Yogyakarta, januari 2017

Penulis

## DAFTAR ISI

	Hal
Halaman Judul .....	i
Halaman Persetujuan .....	ii
Halaman Pengesahan .....	iii
Halaman Persembahan dan Motto .....	iv
Kata Pengantar .....	vi
Intisari .....	viii
Daftar Isi .....	ix
Daftar Gambar .....	xii
Daftar Tabel .....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Ruang Lingkup.....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Sistematikan Penulisan .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI</b> .....	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Dasar Teori.....	7
2.2.1 Kamus Elektronik .....	7
2.2.2 Pengertian Android .....	8
2.2.3 Android SDK .....	8
2.2.4 <i>Android Development Tools</i> .....	8
2.2.5 <i>Android Virtual Device</i> .....	9
2.2.6 UML.....	9
2.2.7 Devenisi <i>SQLite</i> .....	10
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	11
3.1 Analisis Kebutuhan .....	11

3.1.1	Analisis Sistem .....	11
3.1.2	Kebutuhan Input .....	11
3.1.3	Analisis Kebutuhan Proses .....	11
3.1.4	Analisis Kebutuhan Output.....	11
3.1.5	Analisis Perangkat Lunak .....	12
3.1.6	Analisis Perangkat Keras .....	12
3.1.7	Perancangan Sistem .....	13
3.2	Permodelan yang Digunakan .....	13
3.2.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	13
3.2.2	<i>Sequence Diagram</i> .....	17
3.2.3	<i>Activity Diagram</i> .....	20
3.2.4	<i>Class Diagram</i> .....	23
3.3	Tampilan Antar Muka Aplikasi.....	24
3.3.1	Rancangan Icon Aplikasi .....	24
3.3.2	Tampilan Memilih Bahasa yang di Cari .....	24
3.3.3	Tampilan Hasil Terjemahan .....	25
3.3.4	Tampilan Menu Tentang .....	25
3.3.5	Tampilan Menu Cara Pakai .....	26
3.3.6	Tapilan Menu Update.....	26
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....		28
4.1	Implementasi dan Uji Coba Sistem.....	28
4.2	Pembahasan.....	28
4.2.1	Potongan Scrop Main Activity .....	29
4.2.2	Result Activity .....	30
4.2.3	Option Activity .....	32
4.2.4	Update Activity.....	33
4.2.5	Input Activity.....	39
4.2.6	Activity Tentang .....	40
4.2.7	Activity Cara Pakai .....	41
BAB V PENUTUP .....		42
5.1	Kesimpulan.....	42

5.2	Saran.....	42
	DAFTARPUSTAKA .....	43
	LAMPIRAN.....	44

## DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i> Menampilkan Hasil Terjemahan .....	13
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i> Menampilkan Menu Update .....	14
Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i> Menampilkan Menu Tentang .....	15
Gambar 3.4 <i>Use Case Diagram</i> Menampilkan Menu Cara Pakai .....	15
Gambar 3.5 <i>Use Case Diagram</i> Cara Update Data .....	16
Gambar 3.6 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Hasil Terjemahan .....	17
Gambar 3.7 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Update Kata.....	18
Gambar 3.8 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Menu Tentang .....	18
Gambar 3.9 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Menu Cara Pakai .....	19
Gambar 3.10 <i>Sequence Diagram</i> Cara Update Data .....	19
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Hasil Terjemahan .....	20
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Update Kata.....	21
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Menu Tentang .....	21
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan Menu Cara Pakai .....	22
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram</i> Cara Update Data .....	22
Gambar 3.16 <i>Calss diagram</i> Kamus .....	23
Gambar 3.17 Rancangan Ikon Aplikasi .....	24
Gambar 3.18 Tampilan Memilih Bahasa .....	24
Gambar 3.19 Tampilan Melihat Hasil Terjemahan .....	25
Gambar 3.20 Tampilan Tentang .....	25
Gambar 3.21 Tampilan Cara Pakai .....	26
Gambar 3.22 Tampilan Update.....	26

## DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 2.1 Perbandingan Aplikasi.....	6