

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dari implementasi dan analisis sistem pada aplikasi tata letak benda atau objek di ruang kerja menggunakan teknologi *Augmented Reality* dengan metode *Marker Based Tracking* berbasis *android*, dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Aplikasi telah dapat digunakan untuk mengatur tata letak objek di ruang kerja dengan perbandingan skala objek 1:1 atau ukuran sebenarnya.
2. Kecepatan aplikasi membaca marker dipengaruhi oleh kualitas kamera smartphone yang digunakan.

#### **5.2 Saran**

Dalam pengembangan aplikasi visualisasi objek di ruang kerja menggunakan teknologi *Augmented Reality* berbasis *android* masih memiliki banyak kekurangan. Adapun saran yang dijadikan acuan untuk penelitian atau pengembangan berikutnya adalah :

1. Database yang digunakan berbasis *cloud* sehingga ketika melakukan update, user bisa mengupdate konten tanpa update aplikasi.
2. Metode yang digunakan bisa dikembangkan menjadi *User Defined Targets (UDT)* atau *Cloud Recognition*.
3. Menambah jumlah objek yang disediakan dalam satu marker.