

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka

Penelitian tentang kamus berbasis android sebelumnya di kembangkan oleh oleh Melisa Sy Dokliwan (Akakom) dengan judul "Aplikasi Kamus Bahasa jawa ke bahasa Indonesia dan indonesia ke jawa Berbasis Android" (2015) yaitu aplikasi paltform android menggunakan eclipse.

Aplikasi kamus Bahasa Dawan ke indonesia dan Indonesia Ke Bahasa Dawan Berbasis Android di kembangkan oleh oleh Aster Regina Manu (Akakom) dengan judul "Aplikasi Kamus Bahasa Dawan ke Bahasa Indonesia dan Indonesia ke Dawan Berbasis Android" (2015) yang mempunyai dua bahasa yaitu bahasa Dawan dan Indonesia.

Aplikasi kamus Bahasa Indonesia Jerman dikembangkan oleh La Barkah (Akakom) dengan judul "Aplikasi Kamus Bahasa Indonesia Jerman berbasis android" (2014) yang mempunyai dua Bahasa,Indonesia Dan Bahasa Jerman.

Aplikasi Kamus Bahasa Madura-Indonesia Berbasis Android dikembangkan oleh Johan Surya Nugraha (Universitas 17Agustus 1945 Surabaya) dengan judul "Aplikasi Kamus Bahasa Madura-Indonesia Berbasis Android" (2013) .

Aplikasi Kamus Bahasa Tetun, Indonesia, Portugis Berbasis Android dikembangkan oleh Jelson Sousa Da Silva (Akakom) dengan judul "Aplikasi Kamus Bahasa Tetun-Indonesia-Portugis Berbasis Android" (2015) yang mempunyai tiga Bahasa, Tetun, Indonesia dan Portugis

Perbedaan yang ada dalam penelitian ini terletak pada objek yang dikaji dimana penelitian ini yang dikaji yaitu Bahasa Menggarai dan *tools* yang digunakan dalam pengembangan aplikasi menggunakan Android Studio serta pada aplikasi yang dibuat ini memiliki terjemahan suara perkata.

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan

No	Penulis	Objek	Menterjemahkan	Data	Tools
1	Melisa Sy Dokliwan	Bahasa Jawa	Bahasa jawa - Indonesia dan indonesia - jawa	Dua suku kata	Eclipse
2	Aster Regina Manu	Bahasa Dawan	Bahasa Dawan - Indonesia dan Indonesia - Dawan	Dua suku kata	Eclipse
3	La Barkah	Bahasa Jerman	Bahasa Indonesia - Jerman	Dua suku kata	Eclipse
4	Johan Surya Nugraha	Bahasa Madura	Bahasa Madura- Indonesia	Dua suku kata	Eclipse
5	Jelson Sousa Da Silva	Bahasa Tetun	Bahasa Tetun- Indonesia- Portugis	Dua suku kata	Eclipse

6	Inocensius Harianto	Bahasa Manggarai	Bahasa Manggarai- Indonesia dan Indonesia- Manggarai	Dua suku kata	Android Studio
---	------------------------	---------------------	--	---------------------	-------------------

2.2 Dasar Teori

2.2.1 Kamus

Departemen pendidikan nasional 2008, **Kamus** adalah buku acuan yang memuat kata dan ungkapan, biasanya disusun menurut abjad berikut keterangan tentang makna, pemakaian, atau terjemahannya.

2.2.2 Android

Ir. Yuniar Supardi 2014, **Android** merupakan sebuah sistem operasi perangkat mobile berbasis linux yang mencakup sistem operasi ,middleware, dan aplikasi. Beberapa pengertian dari android yaitu:

- Merupakan platform terbuka (*open source*) bagi para pengembang untuk membuat aplikasi.
- Merupakan aplikasi yang dibeli google Inc. Dari android Inc.
- Bukan bahasa pemrograman , tetapi hanya menyediakan lingkungan hidup atau run environment yang disebut DVM (*Dalvik Virtual Machine*) yang telah dioptimasi untuk alat/device dengan sistem memori yang kecil.

2.2.3 Android Studio

Android Studio adalah Lingkungan Pengembangan Terpadu - *Integrated Development Environment (IDE)* untuk pengembangan aplikasi Android, berdasarkan *IntelliJ IDEA*. Selain merupakan editor kode IntelliJ dan alat pengembang yang berdaya guna, Android Studio menawarkan fitur lebih banyak untuk meningkatkan produktivitas saat membuat aplikasi Android

2.2.4 SQLite

Arif Akbarul Huda 2012, **SQLite** adalah database yang bisa dibangun di Android hampir sama dengan SQL pada dekstop , SQLite memiliki fitur relasional database namun hanya mengandung sedikit memori. SQLite terdapat pada semua perangkat Android,cukup dengan mendefinisikan perintah SQL untuk meng-*create* atau meng-*Update* database, selanjutnya sistem pada android akan menangani hal-hal yang berhubungan dengan database .

2.2.5 UML

A.Suhendar.,dan Gunadi Hariman 2002, **UML (Unified Modeling Language)** merupakan sistem yang bekerja dalam OOAD dengan satu bahasa yang konsisten untuk menentukan, visualisasi, mengkonstruksi, dan mendokumentasikan *artifact* yang terdapat dalam software. Diagram perilaku di UML terdiri dari:

- Use Case Diagram
menjelaskan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem (actor)
- Class Diagram

Membantu dalam visualisasi struktur kelas-kelas dari suatu sistem dan merupakan tipe diagram yang paling banyak dipakai. *Class diagram* memperlihatkan hubungan antarkelas dan penjelasan detail tiap-tiap kelas didalam model desain, class diagram berperan dalam menangkap struktur dari semua kelas yang membentuk arsitektur sistem yang dibuat.

- Sequence Diagram

Menjelaskan interaksi objek yang disusun dalam suatu urutan waktu. Diagram ini secara khusus berasosiasi dengan *use case*. *Sequence Diagram* memperlihatkan tahap demi tahap apa yang seharusnya terjadi untuk menghasilkan sesuatu didalam *use case*.

- Activity Diagram

Memodelkan alur kerja (*workflow*) sebuah proses bisnis dan urutan aktivitas dalam suatu proses.