BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan implementasi sistem serta pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka dapat ditarik kesimpulan, yaitu:

1. Metode *user centered design* dapat membantu perancangan aplikasi wisata kuliner berbasis Android dengan memprioritaskan kebutuhan dan kenyamanan pengguna.
2. Aplikasi wisata kuliner berbasis Android dapat memberikan informasi wisata kuliner yang dapat diakses secara *mobile* menggunakan *smartphone*.
3. Aplikasi wisata kuliner dapat berkolaborasi dengan informasi kuliner dari suatu *website*.
4. Dalam pengujian aplikasi pengguna tidak mencoba untuk menggunakan aplikasi karena aplikasi tidak diupload pada google play dan hanya didiskripsikan pada kuesioner.

5.2 Saran

Beberapa saran yang diperlukan untuk proses pengembangan sistem ini berikutnya adalah:

1. Setelah kuesioner dibuat dan disebar harus ada pengujian untuk menguji validitas dan reliabilitas (nilai α) dari hasil kuesioner.
2. Sinkronisasi database tidak dapat mendeteksi perubahan pada record sehingga apabila terjadi perubahan data pada suatu record menyebabkan anomali data.