

## INTISARI

Proses pembelajaran di SMP Pangudi Luhur 1 Yogyakarta hampir sepenuhnya dilakukan di dalam kelas yang menyebabkan pemberian ilmu pengetahuan bisa terlambat jika tidak terjadi pertemuan. Keadaan seperti ini jelas dapat menghambat proses pembelajaran di SMP Pangudi Luhur 1 Yogyakarta yang dapat mengakibatkan kurangnya pemahaman siswa terhadap suatu materi pembelajaran. Di sisi lain SMP Pangudi Luhur 1 Yogyakarta belum mempunyai sarana untuk mengelola dan memudahkan dalam mendapatkan materi secara online. Maka perlu dibuatkan suatu aplikasi *e-learning* yang dapat diakses kapan saja dan dimana saja sehingga mendukung proses pendidikan di SMP Pangudi Luhur 1 Yogyakarta serta memudahkan dalam menyampaikan ilmu pengetahuan kepada siswa.

Aplikasi *e-learning* ini terdiri dari 11 tabel yaitu tabel admin, kategori\_kelas, siswa, guru, materi, quiz, det\_quiz, soal\_quiz, kategori\_forum, topik, tanggapan. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam merancang aplikasi ini adalah PHP dan MySQL. Aplikasi *e-learning* ini mempunyai tiga level untuk login, yaitu admin, guru, dan siswa.

Dari penelitian dihasilkan suatu website sebagai media *e-learning* untuk membantu siswa dan guru dalam pembelajaran jarak jauh diluar jam sekolah SMP Pangudi Luhur 1 Yogyakarta.

Kata Kunci : *e-learning, pangudi luhur 1, berbasis web.*