

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini kebutuhan elektronik dalam kehidupan sehari-hari semakin meningkat. Berkembangnya teknologi, membuat semakin membanjirnya barang-barang elektronik di pasaran. Belanja elektronik menjadi kesenangan masyarakat saat ini. Hal ini disebabkan setiap ada teknologi baru niscaya juga diikuti dengan banyaknya barang-barang elektronik dengan teknologi baru tersebut, sehingga layanan perdagangan elektronik merupakan salah satu usaha dagang yang cukup memiliki prospek yang tinggi, dikarenakan daya beli masyarakat Indonesia kelas menengah juga mulai meningkat. Fenomena inilah yang mendorong pertumbuhan industri *home appliances* atau perangkat elektronik rumah tangga.

CV. Dhel Electronic adalah perusahaan retail elektronik yang pertama kali tumbuh dan berkembang di Timor Leste serta melayani kebutuhan masyarakat Timor Leste akan produk-produk elektronik murah dan berkualitas, yang terjangkau oleh daya beli masyarakat.

Perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat dan kebutuhan akan konsep dan mekanisme perdagangan tidak dapat dipungkiri lagi. Untuk proses bisnisnya sekarang masih menggunakan sistem konvensional, yaitu *customer* yang ingin membeli dan mencari

tahu produk baru dari CV. Dhel Electronic langsung datang ke showroom CV. Dhel Electronic untuk mencari dan memilih barang yang akan dibeli, customer juga dapat melihat-lihat dan mencoba barang elektronik yang akan dibeli. Jika *customer* sudah memutuskan akan membeli suatu barang, maka barang tersebut bisa dibawa langsung ke kasir untuk dihitung harganya dan dibuatkan nota, lalu dicatat transaksi akuntansinya sebagai penjualan pada buku transaksi.

Dari uraian diatas maka pada Proyek akhir ini diambil topik dengan judul "*Sistem Penjualan Tunai Barang Elektronik* diharapkan dengan aplikasi ini dapat memberikan kemudahan bagi para pemilik CV, untuk melayani dan mencatat setiap transaksi agar dapat dengan mudah melihat aliran akuntansi yang terjadi.

1.2 Tujuan

Tujuan dari pembuatan Proyekn Akhir ini adalah:membuat suatu aplikasi penjualan tunai barang elektronik di CV. Dhel Elektronik yang dapat mencatat transaksi untuk kebutuhan laporan akuntansi.

1.3 Batasan Masalah

Agar penulisan ini dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan, yaitu dalam pembuatan Sistem Penjualan Tunai Barang Elektronik , maka diberikan batasan masalah sebagai berikut :

1. Setiap barang diberikan kode barang secara unik.
2. Penjualan barang hanya dilakukan secara tunai.

3. Aplikasi mencatat transaksi akuntansi setiap ada transaksi penjualan dan barang masuk.
4. Aplikasi tidak membahas retur, hutang dagang dan piutang dagang.
5. Aplikasi tidak membahas keamanan dalam bertransaksi, keamanan jaringan hanya sebatas user dan password.
6. Aplikasi tidak menyimpan data konsumen.