

## **DAFTAR ISI**

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>vii</b>
<b>INTISARI .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang Masalah .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Ruang Lingkup .....	3
1.4    Tujuan Penelitian .....	3

<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI .....</b>	<b>4</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	4
2.2 Dasar Teori .....	5
2.2.1 Tentang Java .....	5
2.2.2 Tentang E-Learning .....	6
2.2.3 Tentang Matematika .....	6
2.2.4 Tentang Android .....	7
2.2.5 Tentang XAMPP .....	8
2.2.6 Pemodelan Yang Digunakan .....	8
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>11</b>
3.1 Analisis Sistem .....	11
3.1.1 Sistem Perangkat Keras( <i>Hardware</i> ) .....	11
3.1.2 Sistem Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	12
3.2 Perancangan Sistem .....	12
3.2.1 Usecase Diagram .....	13
3.2.2 Sequence Diagram .....	15
3.2.3 Activity Diagram .....	18
3.2.4 Class Diagram .....	22
3.3 Perancangan Antarmuka .....	23
3.3.1 Rancangan Halaman Login .....	24
3.3.2 Rancangan Halaman Materi .....	24

3.3.3 Rancangan Halaman Menambah Materi .....	25
3.3.4 Rancangan Halaman Utama .....	25
3.3.5 Rancangan Random Soal Kuis .....	26
3.3.6 Rancangan Halaman Kuis .....	26
3.3.7 Rancangan Halaman Hasil.....	27
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM .....</b>	<b>28</b>
4.1 Implementasi Sistem .....	29
4.1.1 Halaman Utama .....	29
4.1.2 Halaman Materi .....	30
4.1.3 Halaman Isi Materi .....	30
4.1.4 Halaman Latihan .....	33
4.1.5 Halaman Kuis .....	37
4.1.6 Halaman Nilai .....	40
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>43</b>
5.1 Kesimpulan .....	43
5.2 Saran .....	44
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>45</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>46</b>

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 3.1 Usecase Untuk Client .....	14
Gambar 3.2 Usacase Untuk Server .....	15
Gambar 3.3 Sequence Diagram Materi .....	16
Gambar 3.4 Sequence Diagram Kuis .....	17
Gambar 3.5 Sequence Diagram Login .....	18
Gambar 3.6 Activity Diagram Untuk Menampilkan Materi .....	19
Gambar 3.7 Activity Diagram Untuk Menampilkan Kuis.....	20
Gambar 3.8 Activity Diagram Untuk Latihan.....	21
Gambar 3.9 Activity Diagram Untuk Login .....	22
Gambar 3.10 Class Diagram Sistem .....	23
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Login .....	24
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Materi .....	24
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Menambah Materi .....	25
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Utama .....	25
Gambar 3.15 Rancangan Random Soal Kuis .....	26

Gambar 3.16 Rancangan Halaman Kuis .....	26
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Hasil .....	27
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Utama .....	29
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Materi .....	30
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Isi Materi .....	30
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Latihan .....	36
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Kuis .....	39
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Nilai .....	41

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 1 Jenis Smartphone Yang Digunakan ..... 28