

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Kuasa, atas rahmat dan karunia-Nya yang melimpah. Sehingga pada kesempatan yang baik ini, penuls dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "**Game Tradisional Gobak Sodor Berbasis Android**".

Skripsi ini merupakan syarat ilmiah untuk menyelesaikan pendidikan komputer di jurusan Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta. Pada kesempatan ini penulis juga mengucapkan terima kasih yang sebesar besarnya kepada :

1. Bapak Cuk Subiantoro, S.Kom., M.Kom. selaku ketua STMIK AKAKOM Yogyakarta
2. Bapak Ir. M. Guntara M.T selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta.
3. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M, M.T selaku dosen pembimbing yang telah membimbing mulai dari awal sampai akhir dan memberikan saran, semangat, nasihat dan motivasi.
4. Bapak Ir. Sudarmanto, M. T Selaku dosen penguji dalam penyusunan skripsi ini.
5. Bapak Y.Yohakim Marwanta, S.Kom., M.Cs. selaku dosen penguji dalam penyusunan skripsi ini.

6. Bapak, ibu dan keluargaku untuk doa yang tiada henti mereka panjatkan. Serta teman-temanku yang selama ini membantu dalam banyak hal dan selalu mendukung. Semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan program yang tidak mungkin disebutkan satu per satu.

Saya menyadari sepenuhnya, bahwa penulisan skripsi ini masih banyak kekurangannya baik dalam penulisan maupun penyajian materinya. Untuk itu segala kritik dan saran yang membangun sangat saya harapkan guna perbaikan di masa datang.

Semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi pengembangan pengetahuan.

Yogyakarta, juli 2015

Penulis