

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah melalui tahap perancangan sistem dan implementasi, serta berdasarkan uraian dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka dapat diambil kesimpulan, yaitu:

1. Game Tradisional Gobak Sodor memiliki 2 mode permainan yaitu Mengikuti Player dan Memantul menjadikan permainan lebih menantang bagi pemain.
2. Pemain dapat menyesuaikan tingkat kemampuan dalam memainkan Game Tradisional Gobak Sodor sesuai dengan *level* permainan yang tersedia.
3. Permainan Tradisional Gobak Sodor lebih menarik dengan adanya fitur *background* pada permainan Gobak Sodor ini .

5.2 Saran

Berbagai macam perangkat lunak aplikasi tidak menutup kemungkinan untuk terus dikembangkan dan disempurnakan, begitu pula dengan aplikasi permainan ini. Berikut adalah beberapa saran yang dipandang perlu dalam proses pengembangan berikutnya:

1. Ditambahkan *timer* pada permainan ketika pemain tidak sedang menggerakkan player.
2. Permainan Gobak Sodor ini perlu dikembangkan agar permainan dapat dimainkan secara langsung oleh 2 user secara bersamaan dengan menggunakan jaringan.
3. Penambahan fitur *score* pada permainan agar pemain lebih tertantang untuk memperoleh *score* tertinggi.