

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan	4
1.5 Manfaat.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar Teori.....	7
2.2.1 Game	7
2.2.1.1 Pengertian Game	7
2.2.1.2 Klasifikasi Game	7
2.2.1.3 Game Tebak Kata	8
2.2.2 Pemrograman Android	8
2.2.2.1 Sistem Operasi Android	8
2.2.2.2 Aplikasi Android Studio	9
2.2.2.3 Android SDK	9
2.2.2.4 Java	10

2.2.3 Algoritma Depth First Search	11
--	----

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem	13
3.1.1 Perangkat Lunak	13
3.1.2 Perangkat Keras	13
3.1.3 Kebutuhan Input	14
3.1.4 Kebutuhan Output	14
3.2 Perancangan Sistem	14
3.2.1 Use Case Diagram	15
3.2.2 Sequence Diagram	16
3.2.3 Class Diagram	17
3.2.4 Acitivity Diagram	18
3.2.5 Pencarian Algoritma DFS	19
3.2.6 Rancangan Tampilan (<i>Interface</i>)	20
3.2.6.1 Rancangan Halaman Intro	21
3.2.6.2 Rancangan Halaman Menu Utama	21
3.2.6.3 Rancangan Halaman Menu Kategori	22
3.2.6.4 Rancangan Halaman Menu Level	22
3.2.6.5 Rancangan Halaman Tebakan	22
3.2.6.6 Rancangan Halaman Tampilan Keterangan Tebakan Dan Skor	23
3.2.6.7 Rancangan Halaman Cara Main	23

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

4.1 Implementasi Sistem	24
4.1.1 Kode Program Menu Utama	24
4.1.2 Kode Program Proses Tebakan	25
4.2 Pembahasan Sistem	27
4.2.1 Uji Coba Game Dengan Ponsel	28
4.2.1.1 Menu Utama	28

4.2.1.2 Menu Kategori	28
4.2.1.3 Menu Level	29
4.2.1.4 Tebakan	29
4.2.1.5 Skor.....	30
4.2.2 Pengujian Algoritma Depth First Search	31
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	33
5.2 Saran.....	33
DAFTAR PUSTAKA	34
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Graf.....	12
Gambar 3.1 Use Case Diagram memainkan game tebak kata .	15
Gambar 3.2 Sequence Diagram memainkan game tebak kata	16
Gambar 3.3 Class Diagram game tebak kata	17
Gambar 3.4 Activity Diagram proses Algoritma DFS	18
Gambar 3.5 Activity Diagram proses cek tebakan	19
Gambar 3.6 Pohon Dinamis pencarian solusi DPR.....	20
Gambar 3.7 Rancangan halaman intro	21
Gambar 3.8 Rancangan halaman menu utama.....	21
Gambar 3.9 Rancangan halaman menu kategori	22
Gambar 3.10 Rancangan halaman menu level	22
Gambar 3.11 Rancangan halaman tebakan	22
Gambar 3.12 Rancangan halaman tampilan keterangan tebakan dan skor	23
Gambar 3.13 Rancangan halaman cara main.....	23
Gambar 4.1 Cuplikan Kode Program Menu Utama	24
Gambar 4.2 Proses Tebakan Pemilihan Soal	25
Gambar 4.3 Cuplikan Kode Program Implementasi DFS	26
Gambar 4.4 Cuplikan Kode Program Pengecekan Tebakan	26
Gambar 4.5 Cuplikan Kode Program Skor Tertinggi	27
Gambar 4.6 Tampilan Menu Utama	28
Gambar 4.7 Tampilan Menu Kategori.....	28
Gambar 4.8 Tampilan Menu Level	29
Gambar 4.9 Tampilan Tebakan	29
Gambar 4.10 Tampilan Skor.....	30
Gambar 4.11 Tampilan Skor Tertinggi	31
Gambar 4.12 Tampilan Pengujian DFS.....	31

Gambar 4.13 Pohon Dinamis Ilustrasi Pencarian Solusi DPR ...32

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan dengan sistem yang lama dengan yang akan dikembangkan	6
--	---