

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirabbil'alamin, puji syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan kasih sayang-Nya yang selalu memberikan kekuatan, kesabaran, dan kesehatan, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **"IMPLEMENTASI GAME TEBAK KATA DENGAN ALGORITMA DEPTH FIRST SEARCH (DFS) BERBASIS ANDROID"** dengan baik.

Penulis menyadari selama proses pembuatan skripsi ini, penulis banyak menerima bantuan dan sumbangan pemikiran dari berbagai pihak. Dikesempatan kali ini, penulis sampaikan banyak terima kasih kepada pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan pembuatan skripsi ini. Penulis sampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom., M.Kom. selaku ketua STMIK AKAKOM Yogyakarta.
2. Bapak Ir. M.Guntara, M.T. selaku ketua jurusan Teknik Informatika sekaligus dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan dalam penulisan skripsi ini.
3. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T. selaku sekretaris jurusan Teknik Informatika sekaligus dosen penguji dalam penulisan skripsi.

4. Ibu Sri Redjeki, S.Si., M.Kom. selaku dosen penguji dalam penulisan skripsi.
5. Bapak dan Ibu Dosen Program Studi Teknik Informatika di STMIK AKAKOM Yogyakarta yang sudah memberi bekal ilmu pengetahuan sehingga penulis dapat menyelesaikan studi dan menyelesaikan penulisan skripsi ini.
6. Kedua orang tua dan seluruh keluarga tercinta yang sudah memberikan doa restu dan dukungan selama ini tanpa kenal lelah.
7. Teman-teman seperjuangan di STMIK AKAKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan baik dalam penulisan maupun penyajian materinya. Oleh karena itu, kritik dan saran penulis harapkan demi menyempurnakan karya tulis ini. Semoga karya tulis dapat memberikan manfaat bagi pembacanya.

Yogyakarta, Desember 2016

Penulis